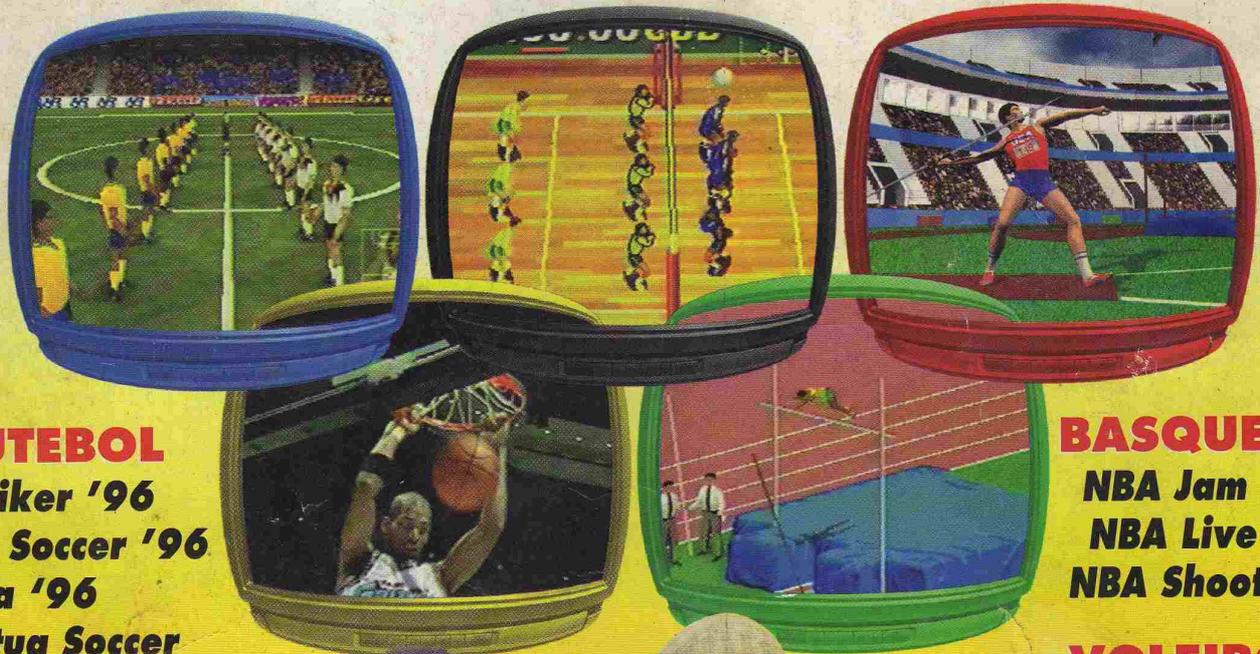
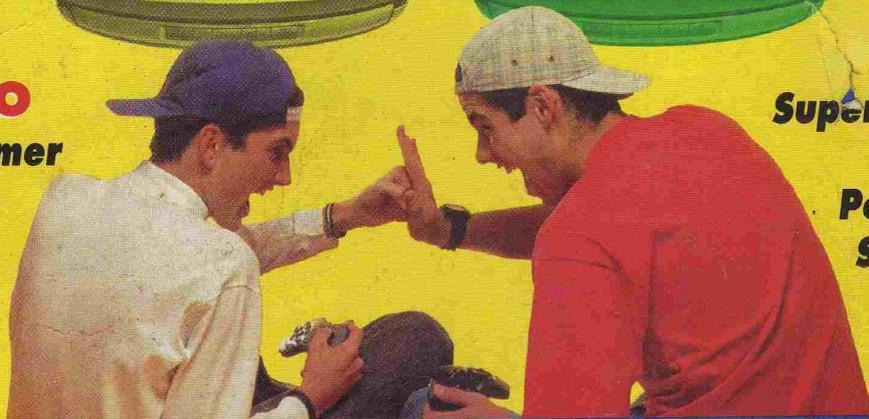
KILLER INSTINCT (SNES): COMBOS INÉDITOS

Dispute sua Olimpíada

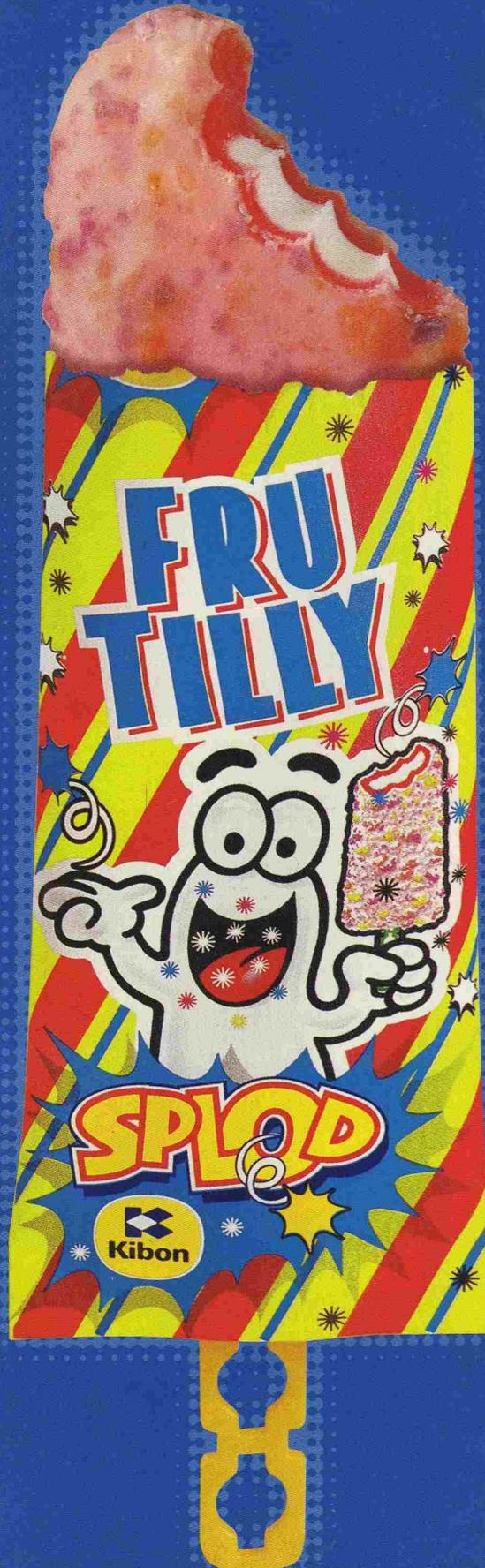
Novidades & Clássicos em 33 VERSÕES + DICAS

FUTEBOL
Striker '96
VR Soccer '96
Fifa '96
Actua Soccer

ATLETISMO
Olympic Summer
Decathlon

BASQUETE
NBA Jam T.E.
NBA Live 96
NBA Shootout

VOLEIBOL
Super Beach Volley
Dig & Spike
Power Spikes 2
Super Volley 2
Virtual Volley

ISSN 1630/341 ED. 105 JULHO 96 R$ 5,00

SUPERDICAS International Soccer 2 · EarthWorm Jim 2 · Descent · Street Fighter Zero 2 · Need for Speed · Toshinden Remix · Darkstalkers 2

Para ter uma idéia do barulho que o novo **Frutilly Splod** faz na sua boca, aperte aqui.

Sorvete de morango recheado com creme e cobertura de crocantes que explodem na sua boca.
Novo Frutilly Splod.
Festa no céu da sua boca.

O Sorvete Oficial da Equipe Olímpica Brasileira

START

Esporte na cabeça

Game de esporte, todo mundo sabe, não pára nas prateleiras das locadoras: dá pra jogar de turma, é divertido pacas, não tem final, não tem erro. Aproveitamos o pique da Olimpíada de 96 e mostramos pra vocês os novos games olímpicos, além de darmos uma geral nos melhores jogos que a galera curte, incluindo dicas. Esperamos que vocês entrem no pique e curtam com a gente.

Nossa capa
Diego Camacho e Alexandre Godinho debulham sob a câmera de André Perazzo. Computação gráfica de Tadeu C. Pereira. Edição de Arte: João Aílton Andrade. Criação: Paulo Montoia

X-Salada 6 e 7

Conheça os jogos preferidos da modelo Valéria Zopello (a eterna namorada do Dinho, dos Mamonas).

Shots 8 a 10

- Mostramos o N64 na caixa
- MK em 5 versões novas
- Testamos uma batelada de novos joysticks

Previews 12 a 14

Nintendo 64, Playstation e mais:

- Virtua Fighter 3 (Arcade)
- Batman Forever: Arcade (PST/Saturno)
- Donkey Kong 3 (SNES)
- Street Fighter Alpha 2 (SNES)
- Adidas Power Soccer (PST)
- International Track & Field (PST)
- Space Jam (Saturno/PST/PC)

Dicas 21 a 37

34 Actraiser 2 - SNES
36 Clockwork Knight 2 - Saturno
34 Descent - PST
34 Earthworm Jim 2 - SNES
21 Fifa Soccer '96 - PST/Saturno
37 Hang on GP - Saturno
33 Intern. S.S.Soccer 2 - SNES
32 e 38 Killer Instinct - SNES
35 Last Gladiators - Saturno
24 NBA Jam T. E. - SNES/G.Boy/PST
22 NBA Live '96 - SNES/Mega
23 NBA Shoot Out - PST
37 Need for Speed - PST
36 Night Warriors - Saturno
35 Spiderman Venom - Separation Anxiety - SNES
36 Street Fighter Zero 2 - Arcade
36 Syndicate - SNES
35 Toshinden Remix - Saturno
37 Ultimate Mortal Kombat 3 - Arcade
34 Young Merlin - SNES

Atletismo no joystick 16, 17 e 30

- *Olympic Summer Games sai para Mega, SNES e mais quatro sistemas*
- *Decathlon (PC CD-Rom)*

Voleibol é demais! 26 a 28

- Dig And Spike Volleyball (SNES)
- Power Spikes 2 (Mega/SNES/Neo Geo)
- Super Beach Volley (SNES)
- Super Volley 2 (SNES)
- Virtual Volleyball (Saturno)

Show de bola 18 a 21

Um comparativo de todas as versões de Fifa Soccer 96 e mais:

- VR Soccer (Saturno/PST)
- Strike 96 (Saturno/PST)
- Actua Soccer (PC CD-ROM)

Basquete de gigantes 22 a 24

O basquete dos feras da liga norte-americana, com uma baciada de truques

- NBA Jam Tournament Edition
- NBA Live 96
- NBA Shoot Out

PARA REPOR AS ENERGIAS
PARE NESTE BOX.
Nestlé
NESCAU
Nestlé
NESCAU
Prontinho

UMK3 & Killer Instinct 2

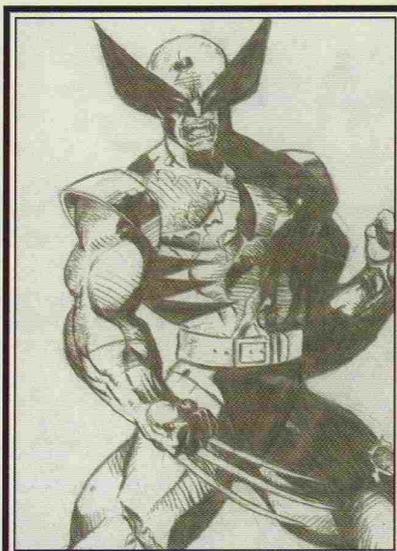
Esses games chegarão para Mega e NES? Quando? Gostaria que publicassem outros combos e códigos para MK3.

Nilton Oliveira Lima Filho
São Paulo, SP

Caro Nilton, Ultimate Mortal Kombat 3 foi prometido para SNES & Mega Drive em outubro. Não há previsão de lançamento deste game para o NES. KI2 só está prometido para o Nintendo 64, mas nunca se sabe.

Quanto a novos códigos e combos para MK3, não temos e provavelmente não há. A própria Acclaim parou de divulgar truques para o jogo depois que saiu a versão Ultimate.

Haomaru, em estilo japonês. Capricho do Rogério Aparecido Maurício, de Itaquera, SP

Boogerman, o herói-esgoto. Curtição da leitora Rúbia Lissandra Martins Vas, de Jataisinho, PR

Wolverine em preto e branco. Arte do Leonardo C.S., de Lorena, SP

Landstalker (Mega)

Gostaria de saber algumas coisas sobre este RPG. Ele é o melhor para Mega Drive? Que nota vocês dariam numa escala de zero a 10?

Daniel Lucas V.Cruz
São José dos Campos, SP

Caro Daniel, Landstalker é um RPG de ação muito legal, feito pela própria Sega, com visual tridimensional. Tem o pique de Shinning Force. Mas nós, aqui da Ação Games, achamos que os melhores RPGS para Mega são os da série Phantasy Star. Falou?

Memória no Super NES

Quantos megabits de jogo o SNES suporta?

Jefferson M.Moura
Osasco, SP

Caro Jeff, ninguém mais sabe, tá bom? Quando saiu a versão Super Street Fighter Turbo, com 32 Megabits, todo mundo achou um arregaço. Pois bem: a Square acaba de lançar Tales of Phantasia, com 48 Mega de memória. Conforme eles acrescentam chips nos cartuchos, a memória vai subindo. Falou? Melhor pra nós!

Power Break do Jago

No Só Dicas nº 101, vocês disseram que Jago e Fulgore não possuem Power Break. Acontece que descobri o do Jago.

Diego Schneider de Azevedo
Pelotas, RS

Wonderfull, Diego. Ninguém sequer suspeitava da existência desses Power Breaks. Estamos publicando sua esplêndida descoberta, junto com outras maravilhas. Confira na seção de dicas. Agradecimentos da turma!

Saudades de Mortal Kombat 1. João Paulo R. Silva, de Bambuí, MG

Maneiramos um pouco. Será mesmo?

Sebastião Geraldino de Souza, cabra-macho de Mambuí (MG). Sacanagem do filho, João Paulo.

Leonardo Henrique B. Gontijo perdeu um round de MK3. Olha que estrago!

Marvel Super Heroes

Quando vai sair Marvel Super Heroes - War of the Gems para SNES? Estou viciado nesse jogo e em Killer Instinct 2!

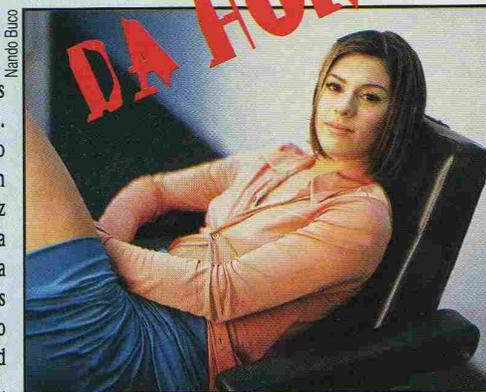
Evandro Gomes de Moraes
Galia, SP

Comemore, Evandro: o jogo sai este mês!

Detonadora DA HORA

Valéria Zoppello, 22 anos, modelo. Ela possui um Playstation.

Nando Buco

"Eu e o Dinho (vocalista dos Mamonas Assassinas) adorávamos jogar videogame. Eu sou da geração que começou com o Atari, por isso fiquei impressionada com os novos consoles. Os jogos estão cada vez mais bonitos e conseguem transmitir uma sensação de realismo muito grande. Outra coisa legal é a possibilidade de juntar os amigos e montar campeonatos. É muito divertido! Meus jogos preferidos são Road Rash 3, Ridge Racer e Street Fighter Alpha".

Raiva & loucura

Tenho um Saturno e fiquei eufórico quando soube da chegada de The King of Fighter's 95. Mas fiquei sabendo que, para rodá-lo no console, é preciso um cartucho expansor de memória. What's that? Quer dizer que eu comprei gato por lebre? O Saturno não consegue reproduzir um jogo de 250 megabits? Por favor mesmo, respondam minha carta. Essa mistura de dúvida e raiva me deixa louco.

Afrânio Luiz Cavalier Júnior
Rio de Janeiro, RJ

Relaxe e tome um refrigerante, Afrânio. De fato, The King of Fighter's 95, o melhor jogo de luta da história do Neo Geo, já saiu no Japão para o Saturno e traz esse cartucho na caixa. Mas o que esse cart faz é agilizar o desempenho do CD na máquina: você joga sem esperar nenhum load: é pauleira direto. Não é maravilhoso?

Cadê as bolinhas?

Poxa, não entendo porque vocês tiraram aquelas bolinhas da cotação. Era perfeito, tudo individual: gráfico, som, desafio, diversão... Acho que nós, leitores fiéis, merecemos uma explicação.

Ricardo Arroyo
Guarulhos, SP

Caro Ricardo, a cotação individualizada dos jogos veio da era dos games de 8 e 16 bits: era importante dar em detalhes toda a configuração dos jogos, para que os leitores pudessem comparar, por exemplo, um mesmo jogo no Mega Drive e no Super NES. Mas na era dos 32 bits, todos os games saem em CD (para Saturno, 3DO, PST e PC), com diferenças mínimas. Assim, passamos a dar uma nota geral para cada game e a comentar o resultado de jogabilidade, sons etc. Foi uma modernização da revista e esperamos que os leitores fiéis, como você, se acostumem e curtam.

PARA A 3DO, que não esteve na E3 e anunciou um game de Olimpíada (*Decathlon*) para setembro.

PARA SEGA E SONY, que conseguiram, no Japão e States, baixar o preço de seus 32 Bits para US$ 200 .

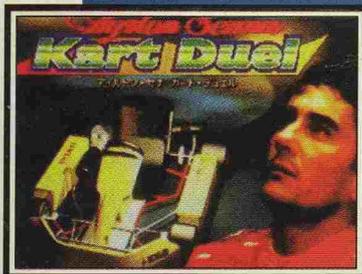
Um arraso: MK em cinco novos jogos!

A Williams resolveu estourar a boca do balão e lançar um pacotaço de MKs. Gente, vai ser de arrasar. Pra começar, confirmou o lançamento de MK4 (não sabemos a data). O jogo será totalmente feito com polígonos renderizados sobre filme dos lutadores em ação. Uau!

Dos games anteriores, primeiro sairá, este mês, a versão Ultimate MK3 para Saturno. O game virá em cartucho, para Mega e SNES, em outubro. A versão UMK3 saíra também para 3DO, em data indefinida. Mas o melhor vem a seguir. No final do ano, sai Mortal Kombat Trilogy, com todas as versões num único CD para Playstation. E também prometidos, sem data, virão: Mortal Kombat Duo (com as versões 1 e 2 em CD para Saturno e PC Windows 95) e Mortal Kombat 64, para o Nintendo 64. É mole? A Williams não divulgou fotos de nenhuma dessas versões.

O RPG *Star Ocean*, da Enix para SNES, promete arrasar. Trata-se de uma aventura na Europa Medieval, com incríveis 48 Megabits de memória. O cart sai no Japão, em breve.

Street Fighter Zero 3 vem aí. Gente, este jogo é um gato de sete vidas. A Capcom já confirmou o lançamento do arcade SFØ3 e também o CD do jogo para o Playstation. Sem data.

Ayrton Senna em Kart? Isso mesmo! O jogo Ayrton Senna Kart Duel, para Playstation sai neste mês de julho, no Japão. Corra atrás!

Nintendo exibe o pacote do N64

N64 com a caixa oficial. No alto, o cartão para plugar no joystick e salvar o jogo

Modulador RF, obrigatório para tevês sem entradas RCA

A Nintendo convocou a imprensa japonesa, em maio, para exibir o pacote oficial do lançamento do N64 no Japão, marcado para 23 de junho. Também foram prometidos, para o mesmo dia, os games Super Mario 64, Pilotwings 64, além de um jogo japonês de tabuleiro, todos por cerca de 100 dólares cada um (cara, que caro!). O disquete de memória também foi prometido, por 10 doletas e os controles extras por US$ 25,00 cada.

A Nintendo informou que lançará 21 games até dezembro. Por enquanto, curtam a caixa do esperado (há mais de anos) videogame e alguns acessórios. Em breve, Ação Games fará cabelo, barba e bigode do N64. Aguarde!

Joysticks e outros acessórios, para consoles e micros

1 - MAD CATZ/Para Playstation - Volante (analógico) com pedais de acelerador e freio, câmbio com duas posições, pad direcional com oito botões – seis frontais e dois traseiros (estes com tecnologia digital). ProGames Moóca, R$ 120,00

2 - SN Pro Pad/SNES - Joystick transparente com seis botões, incluindo Slow Motion, Rapid Fire e Auto Fire. Direct Shopping, R$ 39,90

3 - F-15E Raptor/Micros PC - Réplica autêntica do manche de um caça F15E Strike Eagle. Tem quatro botões de tiro com controle de Auto Fire, além de uma Torre de Controle que reconhece comandos dos simuladores mais populares. Também reconhece os comandos de flaps e válvulas de pressão/descompressão. Magna Home, R$ 139,00.

4 - Game Shark/Playstation & Saturno - Aparelho milagroso do tipo Game Genie: digitando códigos especiais, você insere truques no jogo, como vidas infinitas, seleção de fases e outros. Já traz na caixa alguns códigos para os jogos do momento e o acessório memoriza até 9999 códigos. Direct shopping, R$ 94,90.

5 - RFU Adaptor/Playstation - Adaptador RF para plugar o console em tevês que não têm saídas para áudio e vídeo. Direct Shopping, R$ 49,90.

6 - SG Pro Pad 6/Mega Drive - Joystick tipo arcade, com seis botões (os de tiro são programáveis), incluindo AutoTurbo Fire e Slow Motion. Para atirar, permite combinar os botões normais com os de scroll Left e Right. Direct Shopping, R$ 39,90.

7 - G-Force/Micros PC - Joystick ergonômico com quatro botões de tiro. É um pouco incômodo e não possui botões Turbo. Magna Home, R$ 112,00.

8 - FX 3000/Micros PC- Joystick ergonômico no formato de manche, com quatro botões de tiro, fones de ou-

Novidades PARA PLUGAR

Foto: André Perazzo

vido e excelente performance. Magna Home, R$ 70,00.

9 - Super Pad/Mega Drive - Joystick básico com seis botões, sem funções de turbo. Direct Shopping, R$ 25,00.

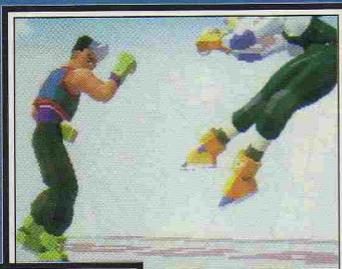
Onde encontrar: *Direct Shopping* - tel.: 0800-130500/ Internet: http://www.dshop. com. *Magna Home* (SP), tel.: (011) 81-5840. *ProGames Moóca*, tel.: (011) 591-0039.

Nosso piloto, Ivan Cordon, devorou e avaliou os novos acessórios. Só o G-Force (ao lado) não vale a pena

Corrida no PST. Corra atrás: foi lançado no Japão, em maio, um CD de corrida para o Playstation que promete. Shutoko Batoru (A Grande Batalha da capital), da BPS, é uma recriação do antigo game do SNES. E aí importadores, cadê o jogo?

Controle espertíssimo para o Playstation. Essa maravilha é da Namco, tem circuitos analógicos e foi concebido para simuladores de vôo, games de luta e jogos de nave 3D. Dez!

Como o Saturno ficou barato? A revista norte-americana EGM resolveu fuçar, desmontou o Saturno 1 e o 2.0 e descobriu que a Sega não mentiu: o novo Saturno foi supercompactado e é por isso que o preço caiu, lá fora, para 200 doletas.

A Square invadiu a praia dos games de luta e vai lançar, em julho, seu primeiro game do gênero. O jogo Tobal Nº 1 terá gráficos poligonais e sairá primeiro em CD para Playstation. Lembrando: a Square havia acertado jogos com exclusividade para o Nintendo 64, mas desistiu e a Sony saiu ganhando.

Olha o visual do primeiro game de luta da Square, para Playstation

TOP TEN NACIONAL AÇÃO GAMES

Os games mais alugados no Brasil para consoles de 16 e 32 Bits, entre 10 de maio e 10 de junho.

1º **International Superstar Soccer 2** - SNES
2º **Donkey Kong Country 2** - SNES
3º **Toy Story** - Mega Drive/SNES
4º **Mortal Kombat 3** - Mega/SNES
5º **Resident Evil** - Playstation
6º **The Need for Speed** - Playstation/3DO
7º **Fifa Soccer '96** - Multisistemas
8º **Tekken 2** - Playstation/Neo Geo CD
9º **NBA Jam T. E.** - Multisistemas
10º **X-Men: Mutant Apocalypse** - SNES

Locadoras participantes:

Curitiba:Vídeo Teca. Tel (041) 262.7581 e 262.9583
Salvador :Kombat Games. Tel (071) 240.2145
Porto Alegre:Espaço Vídeo. Tel (051) 226-7980
Rio de Janeiro:Game Palace/Square. Tel (021) 4307146
São Paulo:ProGames Tatuapé. Tel (011) 591-0039

LISTÃO

Lançamentos mundiais, já nas prateleiras brasileiras. Conferimos e damos nossa avaliação: Ótimo, bom, regular, fuja!

Bust-A-Move 2 - Playstation (PST), Estratégia/Puzzle. Bom.
Darkstalkers - PST, Luta, Bom.
Detective - PST, Estratégia. Regular.
Discworld - PST, Adventure. Ótimo.
Dragon Ball Z - PST, Luta, CD japonês. Bom
Galaxian - PST, Espacial/Nave, CD japonês.
Iron Storm - Saturno, Simulador/Estratégia. Bom.
Jump'n Flash 2 - PST, Aventura, Bom.
Ken Griffey Jr. - SNES, Beisebol. Ótimo.
Metal Black - Saturno, Espacial/Nave. Regular.
Motor Toon GP2 - PST, Corrida, CD japonês, Bom.
NHL '96 - Mega Drive/SNES, Hóquei. Bom.
Olympic Summer Games - Atlanta 96 - Mega Drive/SNES, Esporte. Bom.
Primal Rage - Saturno, Luta. Bom.
Shell Shock - Saturno, Simulador de Vôo. Bom.
Striker 96 - PST/Saturno, Futebol, maio. Regular.
Top Gun - Playstation, Simulador de Vôo. Ótimo
Virtua Tennis - PST/Saturno, Tênis, junho. Bom.
Virtual Soccer - PST/Saturno, Futebol, maio. Bom.
Virtual Tennis - PST/Saturno, Esporte. Ótimo.
VR Soccer - PST/Saturno, Esporte. Regular.
Winning Eleven 2 - PST, Futebol. Bom.

Jogos para consoles domésticos lançados oficialmente no Brasil, em junho, ou prometidos para o mês. São mais fáceis de se encontrar nas lojas. Vários games listados haviam sido prometidos para datas anteriores.

Saturno
Shinobi - Ação.
Panzer Dragoon 2 - Ação/Tiro
Clockwork Knight 2 - Aventura

Mega Drive
Marsupilami - Aventura,
Samurai Shodown CD - Luta
The Smurfs - Aventura

Master Sistem
Sapo Xulé em S.O.S. Lagoa Poluída - Aventura
Game Box - Série Esportes Radicais
Game Box - Série Esportes

Super Nintendo
C2: Judgement Clay - Ação/Tiro
Rock'n'Roll Racing - Corrida
Blackthorne - Ação
Boogerman - Aventura

A DIRECT SHOPPING TEM TODOS OS GAMES E ACESSÓRIOS PARA VOCÊ CURTIR SUAS FÉRIAS.

SUPER MARIO RPG
O personagem mais famoso do Super NES, pela primeira vez em um jogo de RPG. Gráficos em 3D.

R$ 109,90

CHRONO TRIGGER
O melhor jogo de RPG já lançado para o SNES. Gráficos deslumbrantes e 10 finais diferentes.

R$ 109,90

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE
O game de futebol mais realista já lançado, com 36 seleções mundiais.
R$ 99,90

OLIMPIC SUMMER GAMES
Crie a sua própria olimpíada com 32 países e 10 modalidades de esportes.
R$ 104,90

PLAYSTATION

2x R$ 210,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:
Toshinden 2, Darkstalkers, Street Fighter Alpha, VR Soccer, Resident Evil, The Need for Speed, Tekken, Tokyo Highway Battle, King's Field (RPG), Cyberia, Striker Soccer 96, Skeleton Warriors, Rise of the Robots 2, D, Wipeout, ESPN Extreme Games, FIFA Soccer 96, Die Hard Trylogy, NBA Shoot Out, Chronicles Of The Sword, Namco Arcade Classics, e muitos outros.
R$ 79,90 cada

SATURN

2x R$ 205,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:
Ultimate Mortal Kombat 3, Street Fighter Alpha, X-Men Children of the Atom, Road Rash, Sega Rally, Panzer Dragoon 2, Virtua Fighter 2, Night Warriors, Guardian Heroes (RPG), FIFA Soccer 96, Bug!, Cyberia, Earthworm Jim 2, Daytona USA, Wing Arms, Clockwork Knight 2, Virtua Cop, Magic Carpet, Shining Wisdom (RPG), Wipeout, Striker Soccer 96, e muitos outros.
R$ 79,90 cada

NOVIDADES 32 BITS

OLYMPIC SUMMER GAMES
ADIDAS POWER SOCCER
BEYOND THE BEYOND
V-TENNIS
OLYMPIC SOCCER
ALIEN TRILOGY
HYPER 3D PINBALL
PROJECT OVERKILL
TOP GUN: FIRE AT WILL
ROMANCE OF THE 3 KINGDOMS IV

R$ 79,90 CADA

OLYMPIC SOCCER
INTERNATIONAL VICTORY GOAL
OLYMPIC SUMMER GAMES
FORMULA ONE
ALIEN TRILOGY
THE NEED FOR SPEED
DESTRUCTION DERBY
HYPER 3D PINBALL
VIRTUAL OPEN TENNIS
GOLDEN AXE: THE DUEL

ACESSÓRIOS 32 BITS

GAME SHARK da InterAct Exclusivo! (R$ 94,90) Cartucho programável, já vem com códigos para detonar os melhores jogos de SAT e PSX, e atualizações gratuitas por mais 6 meses.

Controle Original (R$ 69,90)
Controle com Turbo (R$ 59,90)
Controle Básico (R$ 39,90)
Controle de Arcade (R$ 89,90)
Cartão de Memória (R$ 59,90)
Adaptador 4/6 Jogadores (R$ 69,90)
Direção Arcade (SAT) (R$ 129,90)
Cabo Interligação (PSX) (R$ 59,90)

RESERVE JÁ SEU CONSOLE NINTENDO 64

NOMAD

EXCLUSIVO! O Genesis portátil, compatível com mais de 500 jogos já lançados para o sistema. Possui entrada para segundo controle e tela colorida de alta resolução.
2x R$ 159,00

CLÁSSICOS SNES R$ 69,90

Batman Forever
Brain Lord (RPG)
Donkey K. Land (G.Boy)
Fatal Fury 2
Flintstones 2
Illusion of Gaia
Indy Car Racing
Jurassic Park 2
Mortal Kombat 2
Sunset Riders
Super Mario All Stars
Super Mario Kart
Warlock
Wizardry 5
X-Men Apocalypse

TOP 5 16 Bits

1- Toy Story/Disney (SN/MD) (R$ 109,90)
2- Donkey Kong Country 2 (SN) (R$ 99,90)
3- Marvel Super Heroes (SN) (R$ 104,90)
4- Final Fantasy 3 (SN/MD) (R$ 104,90)
5- Mortal Kombat 3 (SN/MD) (R$ 109,90)

LANÇAMENTOS 16 BITS

Lufia II: Rise of the Sinistrals (SN)
Mohawk & Headphone Jack (SN)
Mission Impossible (SN/MD)
Secret of Mana (SN)
Frantic Flea (SN)
R$ 104,90 cada

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE E IMPOSTO JÁ INCLUÍDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE GRÁTIS **0800 130 500** E RECEBA EM SUA CASA

TAMBÉM NA INTERNET.
http://www.dshop.com

Preços de acordo com a legislação em vigor, qualquer alteração nas alíquotas de impostos será cobrada à parte. Preços válidos enquanto durar o estoque. Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Consoles Saturn, e Playstation fornecidos no sistema NTSC. Nintendo é marca registrada da Playtronic Industrial Ltda.

Boas Promessas

ARCADE

Virtua Fighter 3

Da Sega, luta. Lançamento: indefinido.

O novo jogo da Sega promete tirar o fôlego. VF3 incluirá novos lutadores – é claro – entre eles uma lutadora de aikidô chamada Ki, uma nobre de Kioto que luta vestida de kimono quase completo. Dural aparecerá em sua forma de metal líqüido e provavelmente terá habilidades especiais. Segundo o criador do jogo, Yutaka Suzuki, a nova tecnologia usada poderá permitir um realismo incrível, principalmente na execução, seqüência e movimentação dos golpes. Confira as fotos: a renderização é tão impressionante que os polígonos quase sumiram.

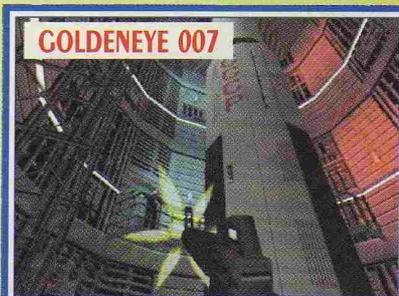
Dural em sua forma de metal líqüido, num cenário incrível

Ki, a nova lutadora, ataca no estilo aikidô

Seqüência arrasadora com Pai: repare que cada tomada de câmera tem um ângulo diferente

Nintendo promete 12 games para o N64

A Nintendo caprichou na exibição do seu novo console e mostrou, incompletos, onze dos doze jogos que deverão sair com a máquina no Japão (dia 23 de junho) e em setembro, nos Estados Unidos. O game não exibido foi Killer Instinct. Separamos os melhores, em nossa opinião.

Um dos melhores previews da E3. Jogo de nave com ação e visual arrasadores

Jogo de tiro em primeira pessoa (tipo Doom), da Rare & Nintendo. Trará vários cenários do filme

Uma supercorrida aquática, com visual poligonal. A jogabilidade e a velocidade da ação surpreendem!

SUPER MARIO KART

A melhor versão de Mario Kart. O visual está um pouco borrado, mas a Nintendo caprichou na jogabilidade. Terá três modos de jogo

para 96

Games anunciados no Japão e na superfeira E3, que rolou em maio nos States

SNES

Street Fighter Alpha (Zero) 2

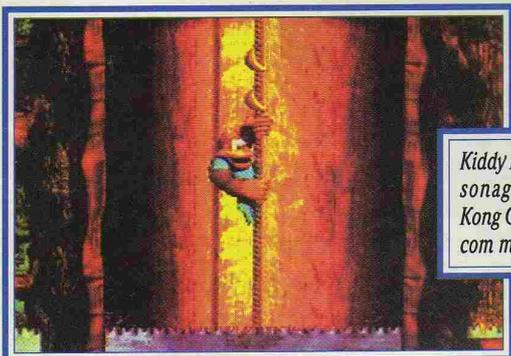
Da Capcom, luta. Lançamento: Nov/Dezembro.

Até que enfim: Adon, Birdie, Charlie e companhia vão pintar no Super NES, em sua melhor versão. O game foi anunciado no Japão, mas ninguém tinha fotos para exibir. Como no arcade (ainda inédito no Brasil), vai ser possível escolher seis cores diferentes de roupa e a pose da vitória de cada lutador. Aparentemente, o cartucho trará uma extensão de memória para garantir um bom visual.

SNES

Donkey Kong Country 3

Da Nintendo, aventura. Lançamento: Novembro.

Dixie é a estrela da nova aventura e deve libertar Donkey e um novo companheiro, Kiddy Kong (foto). A Nintendo promete novos inimigos e habilidades para Dixie, áreas secretas e gráficos de arrepiar.

Kiddy Kong é o novo personagem de Donkey Kong Country 3, que vem com muita ação

PST/SATURNO

Batman Forever: The Arcade Game

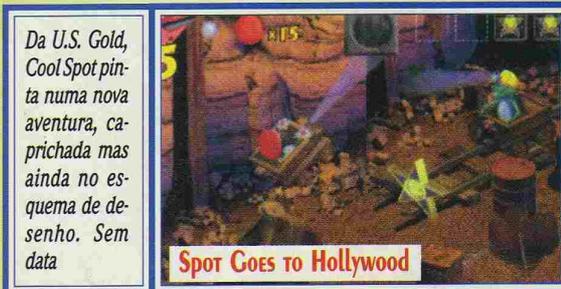
Da Acclaim, luta.
Lançamento: Out/Dezembro

O visual arrasador do arcade, totalmente criado em SGI. Você luta com Batman ou com Robin e a Acclaim promete toneladas de cenários secretos

Novidades para o Playstation

Contra '96

Da Konami, o clássico game de ação/tiro, reconstruído com visual tipo RPG. Sem data

Spot Goes to Hollywood

Da U.S. Gold, Cool Spot pinta numa nova aventura, caprichada mas ainda no esquema de desenho. Sem data

Top Gun

Da Spectrum Holobyte, nova versão do simulador aéreo, para os fissurados no filme. Reconstruído com visual poligonal. Sem data

Tigershark

Da GT Interactive, game de tiro simulando batalha naval. Sem data definida

Só carts e CDs de esportes olímpicos

International Track & Field

Playstation, Konami, 1 a 4 jogadores, lançamento: junho/julho

Track & Field foi um grande sucesso da Konami na década passada e pode emplacar também nos consoles. São onze modalidades olímpicas para jogar em até 4 pessoas simultaneamente. As partidas rolam em ambiente tridimensional com visão de 360 graus.

Internet

Se você quer saber mais sobre o jogo, tente estes dois sites na World Wide Web:

Track & Field related links - http://www.usatf.org/

USA Track & Field - http://www.atlanta.olympic.org/

Adidas Power Soccer

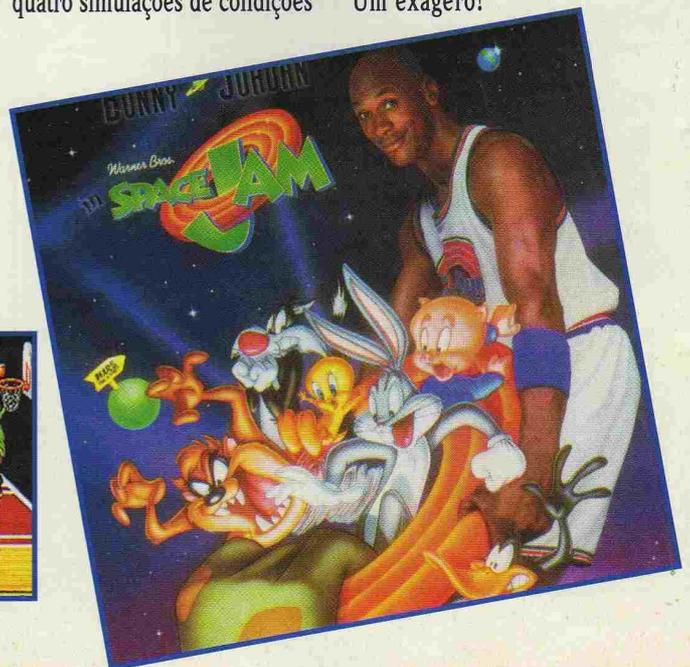
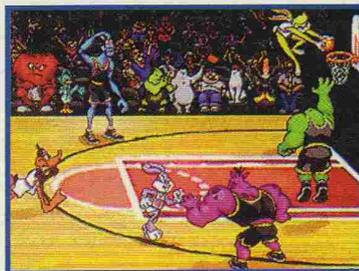
Playstation, Futebol da Psygnosis, 1 a 4 jogadores. Lançamento: até o final do ano.

A Psygnosis não brinca em serviço e Adidas Power Soccer deverá estourar a boca do balão. O game trará os melhores jogadores de futebol da Europa, em dois modos de jogo: arcade e in-depth. A Psygnosis acena com animações de arrebentar, seis ângulos diferentes de câmeras, quatro simulações de condições do tempo, comentários e replays em câmera lenta, além de gráficos 3D com movimentação em tempo real.

E tem mais: você poderá escolher táticas de jogo e três tipos de torneio, com direito a algumas aulas de novas jogadas para incrementar o time. Um exagero!

Space Jam

Playstation, Saturno, PC CD-ROM, Basquete da Acclaim, 1 ou 2 jogadores

O novo "bola ao cesto" da Acclaim traz dois personagens que são verdadeiros animais: o coelho Pernalonga e o megastar Michael "Bull" Jordan. Na história, Pernalonga, Patolino e cia. se juntam a Michael Jordan num torneio de basquete intergaláctico contra os terríveis Monstars, um talentoso time de aliens. Baseado no filme Space Jam, que deverá estrear nos cinemas até dezembro, o game promete muita diversão, com as bolas incendiárias e outras sacanagens clássicas da série de basquete da turma Looney Tunes.

RESULTADO DA PROMOÇÃO

MIZUNO E VOCÊ EM ATLANTA

AQUI ESTÃO OS GANHADORES DA PROMOÇÃO MIZUNO

Ganhadora da Viagem Para Atlanta

Viviane Veronezi
São Paulo - SP

Ganhadores dos Kits

ROGÉRIO MORAES CASTEMBER
Espírito Santo - ES
BRENO HENRIQUE CANEQUIM
Sebastianópolis do Sul - SP
GILDO FERNANDO PALMEIRA JÚNIOR
Barra do Piraí - RJ
RAFAEL AYAN FERREIRA
Brasília - DF
RUTH LIMA DE OLIVEIRA
Teresina - PI

RICARDO LEMES DA SILVA
São Paulo - SP
RAFAEL HELENO ALMEIDA
Ribeirão Preto - SP
ADRIANO HENRIQUE INOCÊNCIO
Campinas - SP
CARLOS ALBERTO DE SOUZA
Itaquaquecetuba - SP
IRANILDE MARTINS DE ANDRADE
Belém - PA

Numero de autorização da Receita Federal - Nº 00000000

Olimpíadas no

Olympic Summer Games: o astral de Atlanta em cinco versões

Reúna a turma, plugue o game, escolha Brasil e mande bala! Olympic Summer Games é muito legal para um jogo de Olimpíadas e só promete causar estragos nos seus dedos, pois em muitas modalidades a disputa é um interminável apertar de botões. Os gráficos estão bons e deverão arrasar nas versões em 32 Bits. As versões em CD não saíram até o fechamento desta edição. Testamos a versão para Mega, na qual o som é muito ruim. Portanto, ligue o seu estéreo. Todas as provas exigem algum treino antes e algumas, como o salto triplo e o arremesso de disco, são difíceis mesmo.

OLYMPIC SUMMER GAMES

Mega, SNES, Playstation, Saturno, Game Boy e PC CD-ROM, da US Gold/Black Pearl. 1 a 8 jogadores alternados ou 2 simultâneos. Mega e SNES já nas prateleiras.

8,0 Um game legal, com desafio na dose certa e ideal pra jogar em turma. Os gráficos são bons até no Mega e SNES, onde só o som não ficou bom.

Salto triplo

Difícil. Use A e B para correr e aperte ↓ e ↑, para o primeiro salto. Quando o atleta estiver caindo, aperte ↑ para os dois últimos saltos.

Salto em distância

É moleza! Aperte A e B para correr e aperte ↑ para saltar

Entre na competição

São dez modalidades e dá para detonar em até oito jogadores alternados, criando um verdadeiro campeonato. Nas modalidades conjuntas, como corridas, você pode participar das provas com até dois jogadores de cada vez, contra dois do computador. Nas provas individuais, é preciso revezar, um a um. Cada jogador tem direito a três tentativas em cada gênero, menos nas provas de 100m rasos e 110 m com barreiras, onde é uma tentativa só.

No menu principal você escolhe treinar (Practice), jogar direto (Play) ou configurar as provas no Options.

110m com barreiras

Aperte A e B para correr e ↑ para saltar os obstáculos. Use ↑, também na chegada

100m rasos

Aperte A e B, freneticamente, para correr e ↑, na linha de chegada

Salto com vara

Use A e B para correr, aperte ↓ para encaixar a vara e ↑ para pular. Quando estiver no alto, use → para pular sobre a barra

Arco e flecha

Use o direcional para mirar. Aperte e segure A e, depois, aperte B para soltar a flecha

Joystick

Construa seu atleta

Você pode escolher o nome e a nacionalidade de cada atleta virtual. São mais de trinta países, e você só habilita um personagem por país. Há oito atletas originais, mas dá para construir o seu: no Play Game, entre em Play, e habilite um jogador (mova a tocha até a bolinha do nome e aperte A). Repita a operação para os nomes do atleta e país.

Se quiser disputar apenas algumas modalidades, escolha as que quiser em Custom Games, modo Play.

Os recordes do planeta

O jogo traz um tabelão com os recordes olímpicos de todos os tempos, pra você comparar com seu desempenho virtual

Salto em altura

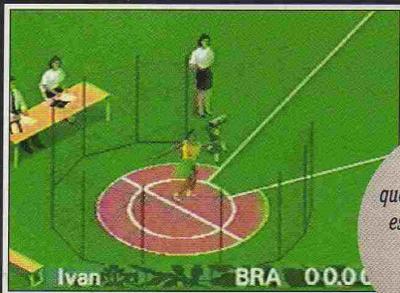
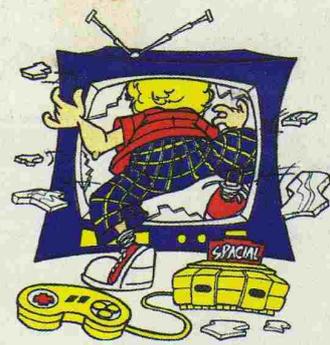
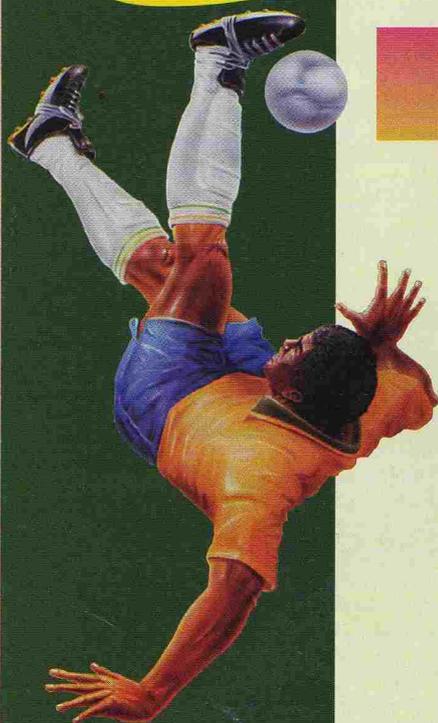
Corra, com A e B, e aperte ↑ quando o personagem estiver de costas para a barra

Tiro ao alvo

Aperte B para soltar o alvo. Use o direcional para mirar e aperte A para atirar. São dois tiros por tentativa

Arremesso de dardo

Aperte e segure ←, enquanto você corre (A e B). Quando estiver na área do triângulo, aperte → para soltar o dardo e ← para parar o seu personagem

Arremesso de disco

Aperte A e B até que o pé do personagem esteja na linha central do círculo. Então, aperte ← e → para lançar o disco

Show de

Testamos três novíssimos games de futebol, a paixão nacional que poderá emplacar, pela primeira vez, numa Olimpíada. Os dois melhores são VR Soccer (testamos a versão para Playstation, mas saiu também para Saturno) e Actua Soccer (Micros PC). Na verdade, trata-se do mesmo jogo, lançado para os três sistemas. O CD traz ótima jogabilidade e visual legal (todo ele poligonal).

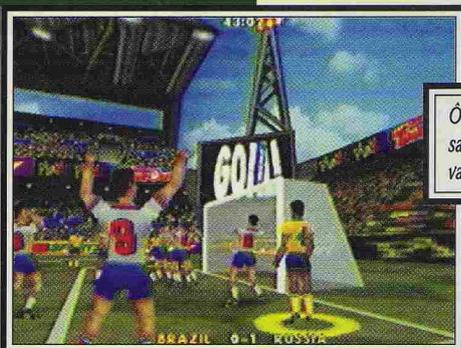
Testamos também Striker 96, para PST e Saturno, mas o jogo é muito fraco em jogabilidade e gráficos. Confira o visual, nossa avaliação e os comandos para debulhar as versões testadas.

Você aciona o zoom em VR Soccer, a qualquer momento, com visual legal

O visual de Actua Soccer é igual à versão de VR Soccer para PST e Saturno

Actua Soccer

Um jogo com os mesmos ângulos de câmera e gráficos até mais requintados do que VR Soccer para Playstation. Boa jogabilidade em PC, você sabe: só com joystick. Se não há joystick, entre em Controls e configure seu teclado. A melhor opção é usar as setas para os movimentos, a barra de espaço para o chute e o ALT esquerdo para o passe.

Actua Soccer permite escalar times personalizados e jogar em rede em até quatro jogadores. Ele tem narração e a jogabilidade é um pouco mais lenta que a versão para Playstation. Mas nada que comprometa a curtição no micro.

Ôba, Ôba! Quando sai um gol, a galera vai ao delírio

Na abertura de Actua Soccer, um jogador esbanja talento fazendo embaixadas

Botando pra quebrar. Em Actua, dá pra ver toda a arquibancada na hora de cobrar o escanteio

ACTUA SOCCER

PC CD-ROM, Gremlin Interactive/Interplay, 1 a 4 jogadores simultâneos. Lançamento nacional BMG Interactive (tel.: 011 - 211-1114) Configuração mínima: PC 486DX, 33 MHz, 8 Mega de RAM, DOS 5.0 ou Windows 95, Placas de Som Usuais.

8,0 Música e visual de ótima qualidade, jogabilidade no capricho, boas opções de configuração e em menus bem sinalizados.

Bola

Três novos jogos de pelota para incrementar o astral olímpico

Por Hugo Santos

Striker 96

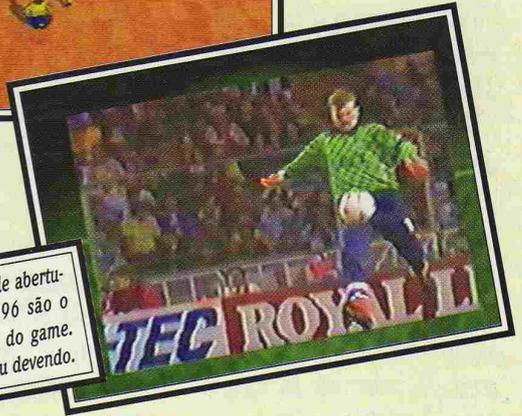
STRIKER 96

Playstation/Saturno, Acclaim, 1 a 4 jogadores simultâneos.

7,0 Game apenas razoável no conjunto. A Acclaim fica devendo!

COMANDOS
Para Playstation
■ - Chute
● - Passe
▲ - Passe alto
X - Chute/ Carrinho

A Acclaim ainda não conseguiu acertar a mão com a série Striker. O poder do Playstation foi usado apenas na bela apresentação, com imagens digitalizadas, pois o jogo traz gráficos desenhados. A jogabilidade e a movimentação não são boas: a bola, por exemplo, voa bem, mas cai como um granito. Apesar de tudo isso, Striker 96 é um game aceitável – se não houver outras opções na loja – e chega a inovar, com uma barra no alto da tela para controlar a força dos chutes. Mas prefira Fifa Soccer 96 e VR Soccer, se puder escolher.

Na opção In Door, você joga uma espécie de futebol de salão em quadra gigante. A bola não sai nunca.

As animações de abertura de Striker 96 são o melhor visual do game. No resto, ficou devendo.

VR Soccer

Esta é a melhor pedida para os consoles domésticos. São três modalidades de competição – Copa, Liga e Amistoso – além de um Practice para treinar os comandos sozinho. O game oferece seis câmeras de jogo e você pode alterar o ângulo de algumas delas apertando Start e depois L1, L2, R1 e R2. Apesar dos gráficos serem muito bons, todos os jogadores têm o mesmo rosto, o que é um problema para um game supostamente virtual. A jogabilidade, apesar de um pouco confusa no começo, é ótima e permite armar boas jogadas de linha de fundo, pois os cruzamentos são feitos com precisão. O som está perfeito, com narração de jogadas e efeitos sonoros bem realistas.

Aperte Select para ativar os menus de Opções em VR Soccer.

No Practice, você joga sem adversário.

VR SOCCER

Playstation/Saturno, da Gremlin Interactive & Interplay, 1 ou 2 jogadores

8,0 A jogabilidade é muito boa, assim como os gráficos. A abertura tem imagens digitalizadas e o som também merece destaque.

COMANDOS
Para Playstation
X - Passe/ Na defesa, roubada de bola
● - Corre
■ - Chute (sem a bola, carrinho)
▲ - Alterna para o jogador mais próximo.
L1 e **R1** - Movimenta o jogador que chuta uma bola parada
L2 e **R2** - Muda as câmeras

FIFA SOCC

Quando se fala em futebol, o primeiro jogo que vem à cabeça da moçada é Fifa Soccer. Nesta edição, damos uma geral na última versão do game para Mega, SNES, Saturno e Playstation. A Electronic Arts caprichou em todas as versões, que são para até 4 jogadores. Mas apesar do jogo ser o mesmo, há diferenças. No Playstation, os destaques são a boa jogabilidade, os gráficos e o som. Já entre os 16 bits, o Mega leva ligeira vantagem sobre o SNES, pois a jogabilidade e os gráficos estão melhores e você pode criar times personalizados, o que não acontece no console da Nintendo.

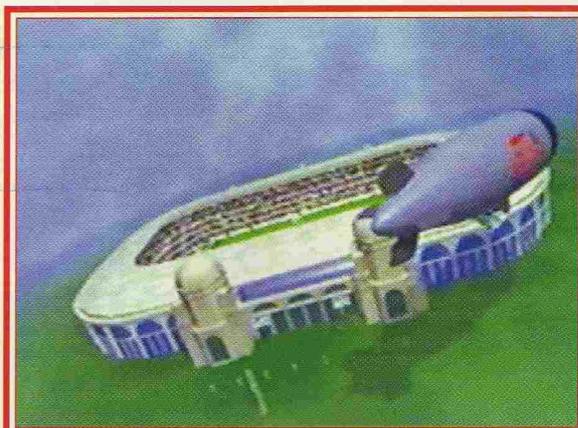
Nas versões em CD, as melhores visões de câmera para jogar são a Shoulder e a Side Line. Mas a mais animal é a Ball. Nos cartuchos, não dá para mudar as visões de jogo

Super NES

6,5

A EA Sports se preocupou em gastar memória com o grande número de times que existe no cartucho e se esqueceu de dar atenção aos gráficos e jogabilidade do game. Quando se faz um passe, a bola demora muito tempo para chegar ao companheiro. A resposta a outros comandos também é devagar. Mesmo com vários times do campeonato brasileiro, a versão de SNES não chega a empolgar; principalmente porque existem jogos melhores para o console, como International Superstar Soccer DeLuxe.

COMANDOS

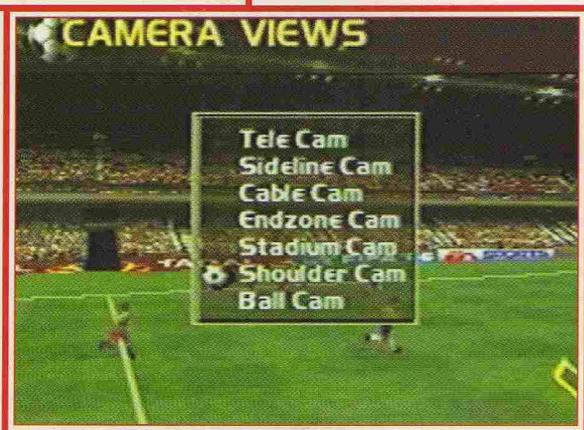
A - Chute
B - Passe (troca para jogador mais próximo da bola)
X - Corre
Y - Carrinho

As animações de abertura, nos CDs para Playstation e Saturno, são as melhores já feitas para um game de pelota. Criativas em toda a linha

Mega Drive

8,0

A versão de Fifa Soccer '96 para Mega Drive é um espanto. O game traz as mesmas características que fizeram de seus antecessores um sucesso entre os gamemaníacos: jogabilidade intensa e gráficos apurados. A versão traz exclusividades até em relação às versões para SNES e Playstation, pois permite montar seu próprio time, a partir de jogadores de outros clubes. São inúmeras seleções e times à sua disposição, inclusive vários feras do campeonato brasileiro.

COMANDOS:

A - Passe ou chute por cima (carrinho)
B - Passe (troca para o jogador mais próximo à bola)
C - Chute (correr)

No Replay dos CDs, o game oferece o menu de comando do "gravador" e das câmeras, no alto da tela. Facilita pacas! Mas o replay nos carts também é legal

Um jogo para craques, com o melhor do futebol

SATURNO & PLAYSTATION

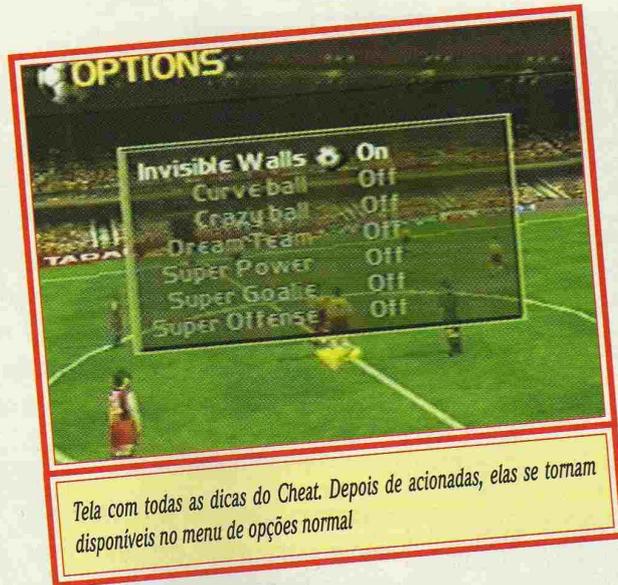
9,5

Sem dúvida nenhuma, este é um dos melhores jogos de futebol já lançados para consoles de videogame! Os gráficos estão soberbos, a jogabilidade excelente e os efeitos sonoros, prá lá de realistas, nas duas versões: ambas são iguaizinhas. Isso sem falar na ótima trilha sonora do CD.

Fifa Soccer '96 traz vários times do futebol brasileiro e internacional, além de seleções do mundo inteiro. O problema é que as escalações são um pouco antigas, da época da Copa de 1994. O jogo oferece vários ângulos de câmera, que podem ser alternados pausando e apertando L e R. O legal seria poder fazer essas alterações com o jogo em movimento. A narração, em inglês, às vezes é engraçada, pois o locutor solta um grito de espanto cada vez que a bola passa raspando o travessão.

COMANDOS

São configuráveis. Damos os comandos mais simples com os botões do Playstation, apenas para referência das jogadas.

X - Passe (muda jogador)
● - Chute
■ - Passe por cima/ Carrinho
▲ - Corre

Tela com todas as dicas do Cheat. Depois de acionadas, elas se tornam disponíveis no menu de opções normal

DICAS PARA SATURNO

Códigos especiais - Comece o jogo e pause. Selecione Options com o botão C e, nessa tela, entre com um código. Saia da tela e volte para digitar os outros códigos, um de cada vez. Quando fizer todos os códigos, entre no Options com o botão A. Aí é só ativar o que você quer. E ripa na chulipa!

Invisible Walls - BBBZAAAZ
Curve Ball - ZABZBB
Super Power - ZAZZZZZZZZ
Super Goalie - AAAAAZZZZZ
Super Offense - AAAAAZB
Super Defense - ZZZZZBZ
Shootout - AZABAZ
Stupid Team - AZBAZB
Dream Team - AAZZBBAA

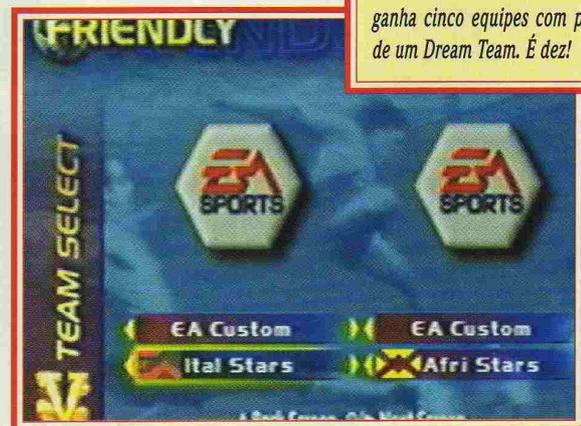
DICAS PARA PLAYSTATION

Códigos especiais - Dê pause no game, selecione Options e entre com os códigos. Você vai ouvir um click confirmando a dica. Saia do menu Options e aperte ■. Você vai entrar em um segundo menu. As opções que estão em branco podem ser alteradas com o direcional, as que estão em cinza requerem que outro código seja inserido.

Paredes invisíveis - X X X ▲ ■ ■ ■ ▲
Bola curva - ▲ ■ X ▲ X X
Superpoder - ▲ ■ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲
Supergoleiro - ■ ■ ■ ■ ■ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲
Superataque - ■ ■ ■ ■ ■ ▲ X
Superdefesa - ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ X ▲
Disputa de pênaltis - ■ ▲ ■ X ■ ▲
Time estúpido - ■ ▲ X ■ ▲ X
Dream team - ■ ■ ▲ ▲ X X ■ ■

Outros truques - Os próximos códigos devem ser feitos da mesma maneira, mas é preciso voltar para o Menu principal (selecione Quit). Depois de digitá-los, selecione Options para ver as novas opções embaixo de todas as outras.

Formal - Troca de uniforme - ■ ▲ X ■ ▲ ▲ X ▲
Federação - Roupas do Star Trek - ■ ▲ X ■ ▲ ▲ X X
Dupla dinâmica - Roupas de Batman e Robin - ■ ▲ X ■ ▲ ▲ ▲ ■
Paleta de cores pré-ajustada - ■ ▲ X ■ ▲ ▲ ▲ X
Invisível - Apenas calções, cabelo, chuteiras e números - ■ ▲ X ■ ▲ ▲ X ■
Mais cinco supertimes - Entre com os códigos da mesma maneira que os anteriores e depois dê um giro pelos times para selecioná-los.
Supertimes - ■ ▲ X ■ ▲ ▲ ■

Ao acionar o E.A Custom você ganha cinco equipes com pique de um Dream Team. É dez!

Basquete

Monte seu Dream Team e faça enterradas do além!

NBA: Jogo

Damos uma geral nos melhores jogos de basquete das prateleiras, privilegiando, é claro, os mais novos. Todos com dicas e comandos. Não damos nota, pois a avaliação foi dada em outras edições. Tem basquete para todos os gostos. Comece por NBA Jam Tournament Edition, um game cheio de loucuras e malabarismos. Na linha do realismo, há duas preciosidades: NBA Live '96 e NBA Shoot Out. Os dois são muito semelhantes, mas a versão Live traz jogos em dupla, saindo do esquema tradicional. Já Shoot Out tem mais opções de jogadas, playoffs e melhor movimentação das câmeras.

Comandos

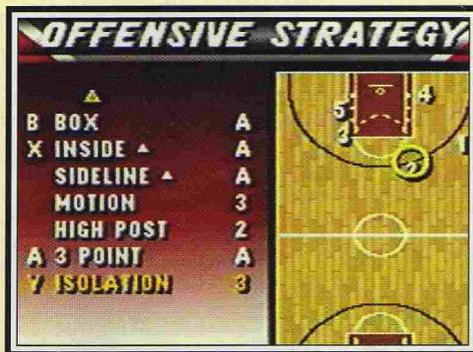
SNES

Com a bola
- A - Arremesso
- B - Passe
- L e R - Correr

Sem a bola
- A - Faz falta
- B - Aciona jogador mais próximo da bola
- X - Toco
- Y - Toma bola do adversário

PLAYSTATION

Com bola
- ● - Arremesso
- X - Passe
- L e R - Turbo

Sem bola
- ● - Faz falta
- ■ - Toma a bola
- ▲ - Toco
- X - Troca de jogador

Em NBA Live '96, para SNES, você pode criar boas opções de defesa e ataque usando diversas estratégias

NBA Live '96

SNES, Mega, Playstation, Saturno, PC, da Electronic Arts, 1 ou 2 jogadores

NBA Live '96 é um dos melhores games de basquete já lançados. Você joga com times completos, sozinho ou a dois contra o computador e em desafio de dupla. Os gráficos são muito bons em todas as versões, inclusive Mega e SNES. São quatro modos de jogo (Exhibition, Season, Playoffs e Load Series) e você pode escolher dois estilos de jogo (Arcade ou Custom), além de selecionar a habilidade dos atletas.

O game também transforma você num verdadeiro *manager:* você faz novas contratações e troca jogadores de time. Dá para fazer substituições, jogar sem regras, controlar o som, dar enterradas em câmera lenta, entre outras coisas. Vale a pena conferir.

DICAS – SNES

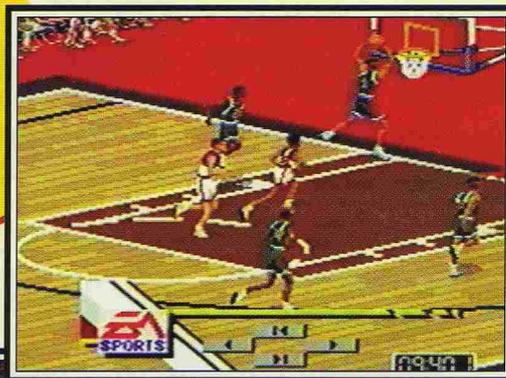
Personagens secretos - Para acionar os personagens secretos, escolha Edit Player, no menu Roster Setup. Na opção Name, entre com o sobrenome do jogador. Por exemplo: para Michael Jordan, você vai digitar apenas Jordan.

B. Barry
Charles Barkley
Earvin "Magic" Johnson
Edney
F. King
Griffith
J. King
Kareem Abdul Jabbar
Larry Bird
Lewis
Michael Jordan
Pelle
Pete "Pistol Pete" Maravich
Phil Ford
Smith
Williams

DICAS – Mega Drive

Personagens secretos - Para acessá-los no Mega Drive o processo é um pouco diferente do Snes. Entre na opção Create Player, no Roster Setup e entre com o primeiro e o último nome do jogador.

Anthony Pelle
Brent Barry
Charles Barkley
Cherokee Parks
Dwayne Whitfield
Frankie King
Jimmy King
Joe Smith
K.Abdul-Jabbar
Larry Bird
Michael Jordan
Rashard Griffith
Troy Brown

Use o Replay para rever as melhores jogadas. Curtição total!

Para fazer uma ponte aérea, lance a bola e salte com outro jogador

de Gigantes

NBA Shoot Out

Playstation, da Sony, 1 ou 2 jogadores

Imperdível. A Sony conseguiu recriar o clima das partidas da NBA em Shoot Out. Os gráficos são bons e o jogo é muito realista, principalmente na arbitragem. O game traz três novidades da hora: inclui arremessos livres do garrafão, mostra a foto do jogador que converteu a bola e permite jogar Playoffs de apenas uma partida. Bacana, né? No mais, o CD oferece três modos de jogo, em dois estilos. Dá para escolher o nível de dificuldade, enterradas em câmera lenta e narração das jogadas. Você pode trocar os jogadores no Trade Players e salvar o jogo no Memory Card.

Você pode jogar na quadra do All Stars, em NBA Shootout

Cada vez que o jogador converte a bola ou comete falta, o game mostra uma foto do cara

Arremesso de lance-livre: uma inovação de NBA Shootout

DICAS – Playstation

All Stars Arena - Para jogar na quadra do All Stars, entre na opção Exhibition e aperte X. Você vai entrar na tela do Sub-Menu. Nesta tela aperte R1, L1, R1, L1, R2, L2, R2, L2. Uma nova opção vai surgir abaixo do Qtr. Lenght chamada All Stars. Entre nesta opção e jogue na All Stars Arena.

Comandos

Com a bola

● e X - Passe

■ e ▲ - Arremesso

L e R - Turbo

Sem a bola:

● - Rouba a bola

▲ - Dá um toco

X - Chama o jogador mais próximo da bola

Enterrada animal! Sempre que rola uma dessas, o game dá um replay caprichado

Hortência na NBA

Foto: Lourival Ribeiro

A Cestinha de Ouro não esperava por esta: Ação Games visitou a Seleção Brasileira de Basquete Feminino, concentrada para as Olimpíadas 96 no Hotel Alpino, na cidade paulista de São Roque. Hortência e todas as jogadoras da Seleção foram convidadas a testar NBA Live '96. Hortência topou e encarou uma partidinha Globetrotter. Começou sem saber nada e acabou vencendo. "As imagens são legais e o jogo é muito divertido". Hortência jogou com o Chicago Bulls e se declarou fã de Michael Jordan.

NBA Jam Tornament Edition

Mega, SNES, Playstation, Saturno e Game Boy, da Acclaim, 1 ou 2 jogadores

Outra jóia da série NBA, Tornament Edition vale os seus trocados: é bom e muito divertido! Os jogos rolam em duplas, mas dá para fazer um monte de truques que lembram as apresentações dos inigualáveis Globetroters. São três modos de jogo (Head to Head, Team Game e Pratice) onde você pode treinar, jogar partidas simples ou encarar um campeonato.

Uma curiosidade do jogo é o Special Features Menu. Nele, pode-se escolher ou não o Tournament Mode, determinar o tempo que o jogador tem para arremessar, definir prorrogação e acionar Hot Spots, Power-Up Icons e Juice Mode. Conheça estas três últimas curtições:

Hot Spots - Coloca círculos na quadra, com pontos de 4 e 9. Acerte o arremesso do círculo para ganhar os pontinhos. Powerup Icons - Dá ícones com poderes especiais: explodir um rival, dar enterradas inimagináveis e outros.

Juice Mode - Você pode acelerar o ritmo de jogo em até quatro vezes.

DICAS – SNES e G. Boy

Faça as dicas na tela Tonight's Matchup. Os comandos são os mesmos para a versão de Snes e Game Boy.

Quick Hands - Roubar a bola mais fácil - ← ← ← ← A →

Max Power - Deixa seus jogadores com o Status Power - → → ← → B B →

Better Offense - Aumenta sua capacidade ofensiva - A B ↑ A B ↑ ↓

Better Push - Aumenta o poder de defesa - ↓ → A B A → ↓

More Turbo - Para ficar, rapidinho, rapidinho - B B B A ↓ ↓ ↑ ←

Speed Up - Aumenta a velocidade de seu jogador - ↑ ↑ ↑ ↑ ← ← ← ← B A

Shot Percentage - Mostra a porcentagem de acerto dos arremessos - ↑ ↑ ↓ ↓ B

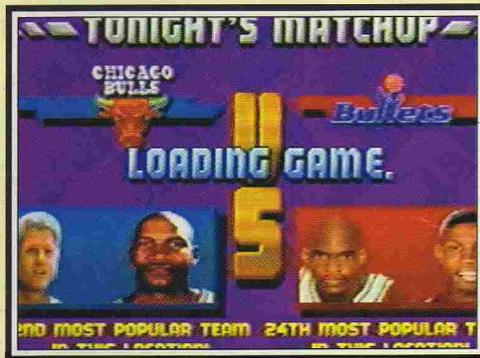
Super Dunks - Com esta dica, você já pode enterrar depois que passar do meio da quadra - ← → A B B A

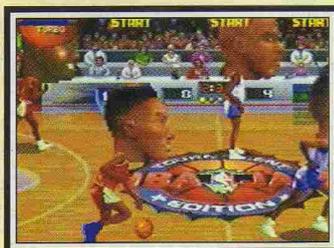
Always on Fire - Todas as bolas pegando fogo - ↓ → → B A →

Legal Goal Tending - Sem problemas para dar toco na galera - → ↑ ↓ → ↓ ↑

More 3-Points - Aumente a possibilidade de fazer 3 pontos - ↑ ↓ ← → ← ↓ ↑

Slippery Court - Piso escorregadio - A A A A ← ← ← ←

High Shots - Jogue a bola nas nuvens. Isso não ajuda em nada, mas é legal de ver - ↑ ↓ ↑ ↓ ← ↑ A A A A ↓

Coloque Bill Clinton para enfrentar as feras do basquete. Coisas de NBA Jam T. E.

Na versão de SNES, dá pra animalizar nas enterradas

Vai ser difícil achar um boné que caiba no cabeção desta galera!

Comandos

O joystick é configurável. Tente a nossa opção:

SNES
A e B - Arremesso
X e Y - Passe
L e R - Segure para correr

PLAYSTATION
▲ - Arremessar
■ - Passar
L e R segurados - Correr

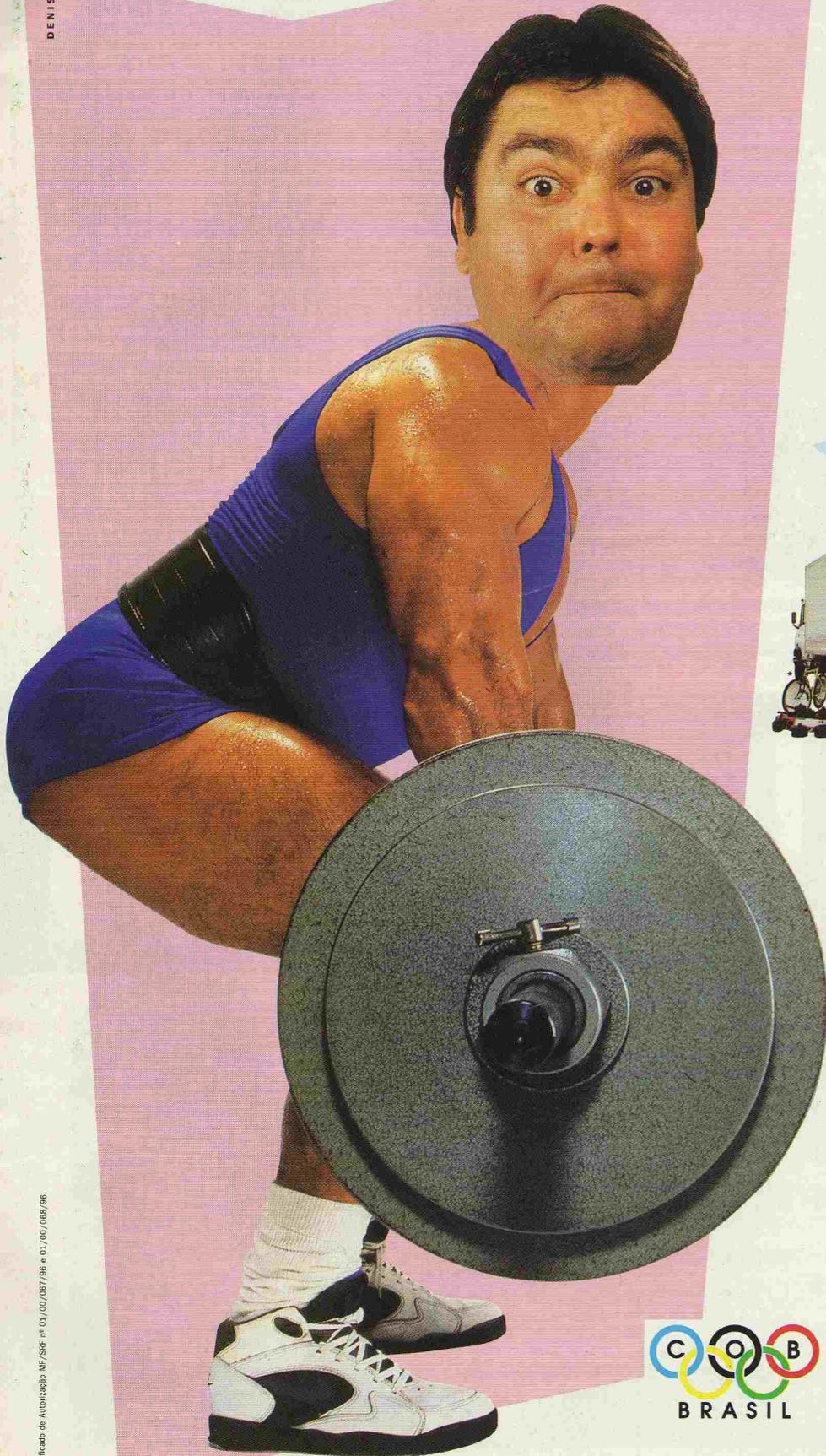
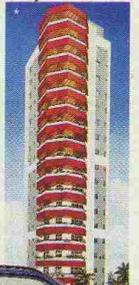
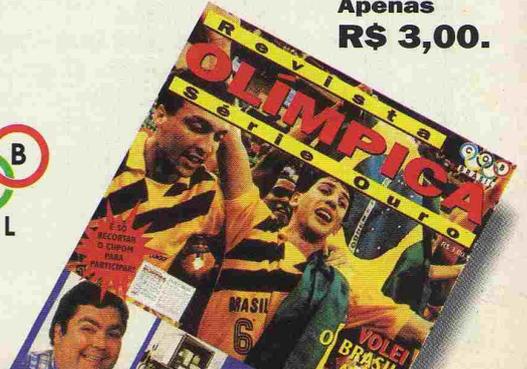
DICAS – Playstation

Jogadores secretos e outros truques - São toneladas de cestinhas secretos, por isso, colocamos só os mais descolados. Entre com as iniciais e a data de nascimento de cada jogador para acessá-los. Segure L1 e R1 enquanto você entra com os códigos.

Bill Clinton - BIL June 3
Charlotte Hornet - HOR June 12
Chicago Bull - BEN September 20
Frank Thomas - FNK January 8
Hillary Clinton - HIL November 6
Heavy D - HEA January 9
Jason Whitaker - JAX March 1
Larry Bird - LAR January 15
Mike D - M_D July 1
Minnesota Timberwolf - WOL March 7
Phoenix Gorilla - APE April 2
Príncipe Charles - CHA May 4
Snake - SNK June 15

Vá para o último jogo da temporada - END January 1
Vencer a temporada - FIN January 1

Cheat Codes - Depois de escolher o seu time, entre com os códigos seguintes na tela de Tonight's Matchup.

Jogadores-bebês - ● ■ ● ■ ● ■
Jogadores cabeçudos - ▲ ■ X ● ▲ ■ X ●
Full-court jams - ← → X ● ● X
Huge mode - ▲ X ▲ X ▲ X ▲ X ▲ X ▲ X ▲ X
Cabeça de mamute - ● X ■ ▲ ● X ■ ▲ ● X ■ ▲ ● X ■ ▲
Bola de fogo - ↓ → → ● ▲ →
Sem bola na descendente - → ↑ ↓ → ↓ ↑
Velocidade turbo - ● ● ● ■ ↓ ↓ ↑ ↑
Derrubar dois - ↑ ↑ ↑ ↑ ← ← ← ← ● ●
Roubar a bola na moleza - ← ← ← ← ● →
Jogo mais fácil- ↑ ↑ ↑ ↑ ← ← ← ← X ▲
Passe com teleporte - ↑ → → ← ● ↓ ← ← ● ■

DENISONBATES
Chegou a Série Ouro da Revista Olímpica com uma premiação da pesada.
Recorte o cupom e deposite nas caixas ou agências dos Correios. Não precisa selar.
Série Especial atlanta
Na Série Ouro são 50 Gol 1.6 Atlanta, 10 por domingo.
5 caminhões cheios de prêmios, 1 por domingo.
* As fotos são meramente referências dos prêmios.
O caminhão não faz parte da premiação.
E, no último sorteio, dia 18 de agosto, serão 10 apartamentos (no valor de R$ 45 mil cada) com 1 Parati 1.6 Atlanta na garagem.
Sorteios no Domingão do Faustão.
À venda nas bancas, Correios e lotéricas. Quanto mais Revista Olímpica você comprar, mais chances tem de ganhar.
Apenas R$ 3,00.
COB BRASIL
Revista Olímpica Série Ouro
Certificado de Autorização MF/SRF nº 01/00/067/96 e 01/00/068/96.

O esporte que rendeu medalha de ouro para o Brasil, nas Olimpíadas de Barcelona, nunca decolou pra valer nos videogames. E por incrível que pareça, o melhor jogo do gênero foi do Nintendo 8 Bits: King of the Beach (o cart americano se chamou Super Spike Beach Volley) da Ultra Games, empresa que assinou também o primeiro jogo das Tartarugas Ninja. Lembra?

Atualmente, há poucas opções e a maioria é antiga, embora todas boas. Entre os novos, há somente o game Virtual Volleyball, da Imagineer, lançado para Playstation no Japão no dia 7 de junho. O game já saíra no ano passado, para Saturno, com o nome Virtual Spike. Os dois CDs têm jogadores e cenários baseados em polígonos. O visual chega a impressionar e a movimentação dos atletas está perfeita. Infelizmente, o jogo é um pouco complexo, pois os botões mudam de função conforme a jogada. Além disso, você escolhe os atletas e define o ataque, mas tudo rola no automático e a interatividade é bem menor que no Dig & Spike, por exemplo. Pra piorar, os comandos são todos do tipo Hadouken e Shuriken, de Street Fighter.

Super Beach Volley

Detone um "Hadouken" para sacar a bola com efeito. É um petardo!

Escolha os jogadores fortes em Stamina e Speed. São as características mais importantes

Para cortar com efeito, aperte ↗ + A

Voleibol

DIG AND SPIKE Volleyball

SNES, da Hudson, 1 ou 2 jogadores, 1993.

8,0 Boa visão de quadra, jogabilidade, opções de jogo e volume de jogadas. Confira!

Saque - Botões A, B, X ou Y.
Cortada - A, B ou Y. Use X para furar o bloqueio.
Bloqueio - X, A ou B. Aperte Y para fazer bloqueio duplo e aperte duas vezes para o triplo.
Jogadas - Você determina o tipo da jogada usando A, B, X ou Y na recepção. Segure L, R ou L + R para definir área de levantamento.
Y - Quick Spike - É a famosa mexicana; pega o oponente de surpresa.
X - Delayed Spike - Chama o bloqueio inimigo/ Atrasa a bola para o segundo atacante.
A - Open Spike - O atacante corta nos extremos da quadra. É mais fácil para furar o Bloqueio.
B - Normal Spike - Cortada tradicional.
Back Attack - Use A, B, X ou Y para recepcionar e segure ←: seu levantador irá tocar a bola para um atacante cortar da linha dos três metros.

POWER SPIKES 2

Mega, SNES, Neo Geo CD e PC Engine. Da Video System, para 1 ou 2 jogadores, 1994.

9,0 Um game de arcade detalhado, cheio de mumunhas, músicas com som digital e comandos superfáceis.

Comandos
Use os mesmos toques direcionais para saques e cortadas de Super Volley 2, mais botão A em todos os casos.

Hyper Mode
Os comandos são iguais aos do jogo normal. As diferenças são: usando o botão B para saque ou cortada, seu jogador ativa o ataque especial. Cada time apresenta três ataques especiais para os saques e cortadas, selecionados através de combinações com o direcional.

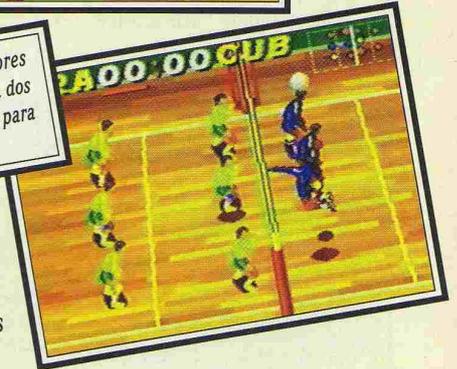
No vôlei de praia, a quadra fica muito grande para dois jogadores. Acompanhe a sombra da bola para não se perder

Dig and Spike Volleyball

Use o bloqueio triplo sempre que puder. É supereficiente

Procure manter os jogadores do fundo próximos da linha dos três metros. Use L ou R para controlá-los

Neo Geo & Mega Drive

O único título de vôlei do Neo Geo é Power Spikes 2 (Japão e EUA, 1994), adaptação do ótimo arcade da Video System. Chegou aos consoles primeiro para PC-Engine e Mega Drive, em duas versões ótimas, mas quase impossíveis de se achar. Em seguida, saiu para SNES e NeoGeo. A jogabilidade é o ponto forte do jogo: os comandos são bastante simplificados, aumentando a agilidade das jogadas. A visibilidade lateral é ótima. No modo Hyper, seus quatro jogadores se transformam em andróides superequipados, com comandos parecidos com os games de luta.

Uma seleção dos melhores games do gênero

Por Eduardo Murata

SUPER VOLLEY 2

SNES, da Video System, 1 ou 2 jogadores, 1992, cartucho japonês.

8,0 Um jogo clássico, nos moldes do fliperama, que ainda oferece o hyper mode pra jogar com robôs e poderes extras.

Comandos
B - Ativa o bloqueio.
Y - Corta e antecipa jogadas
Saque - Direcional, depois Y ou B.

Jogadas - No momento do levantamento:
↑ - Levantamento alto, bom para enganar o bloqueio.
↓ - Levantamento baixo, bom para jogadas rápidas como a mexicana.
← - Levantamento para o atacante da linha dos três metros, cortada super forte.

Hyper Mode
Use os mesmo comandos do jogo normal, com uma diferença: Y ativa o ataque especial e B os ataques normais.

SUPER BEACH Volley

SNES, da Virgin, 1 a 4 jogadores simultâneos, 1995, cartucho japonês.

7,5 Um game desencanado, pouco técnico e o único pra debulhar em até 4 pessoas. Privilegiaram a diversão e não o lance técnico.

Comandos normais
A - Aciona o saque e toca a bola para outro jogador.
B - Toca o bola para o campo adversário.
↑ - Pulo para cortar ou para sacar.

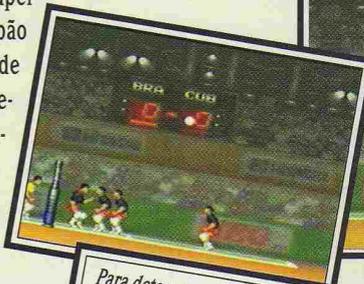
Jogadas Especiais
Detone usando os comandos no saque e no ataque
Dash - →, → + A
Smoke Ball - ↓, → + A
Spin Ball - ←, → + A

Vôlei de praia, no SNES

O console da Nintendo apresenta a maior variedade em títulos do gênero. Primeiro veio o Super Volley 2 (da Video System, 1992, Japão), com o mesmo esquema legal e o Hyper Mode da versão Arcade.

Dig and Spike Volleyball saiu em 93 pela Hudson nos Estados Unidos, numa adaptação de Volley Twin lançado pela Tonkin House em 92, no mercado japonês. Dig and Spike é ótimo: você escolhe entre vôlei de quadra ou de praia, com uma visão em diagonal que dá ótima profundidade.

O game mais recente é Super Beach Volley, lançado no Japão pela Virgin, só com vôlei de praia. Os gráficos são de desenho animado, com visão lateral e ótima diversão: o game dá bolas especiais (fogo e outras) e seus atletas vão pifando na partida, criando cenas de rolar de rir. É o único game para até quatro jogadores simultâneos.

Super Volley 2

Para detonar o saque "viagem nas estrelas", basta segurar o direcional para cima

Pegue seu adversário de surpresa. Quando o levantador tocar a bola, detone com → e Y.

Virtual Volleyball

Entre com o comando de jogada somente quando a bola estiver vermelha

Confira cada ponto ganho com um replay espertíssimo

Power Spikes 2

Fure o bloqueio do rival apertando ↑ na hora da cortada

Acertando o super-ataque no Hyper Mode, o rival perde mais energia

VIRTUAL VOLLEYBALL

Saturno, da Imagineer, 1 ou 2 jogadores, CD japonês.

7,0 Um game automático demais, em que você não controla a ação do jogador. O visual é legal, mas a narração em duas línguas ficou confusa. O resultado não compensa.

Comandos

Direcional	Botão A	Botão C
↓ ↙ ←	Bola rápida 1	Abertura paralela pra esquerda
→ ↘ ↓ ↙ ←	Bola rápida 2	Abertura pra esquerda
↓ ↘ →	Bola rápida 3	Abertura paralela pra direita
← ↙ ↓ ↘ →	Bola rápida D	Abertura pra direita
→ ← ↙ ↓	Bola longa pra direita	Ataque da linha dos 3m pela esquerda
← → ↘ ↓	Bola longa pra esquerda	Ataque da linha dos 3m pela direita
→ ← →	Ataque duplo	Ataque da linha dos 3m pelo meio

Obs: Acione os comandos quando a bola estiver vermelha.

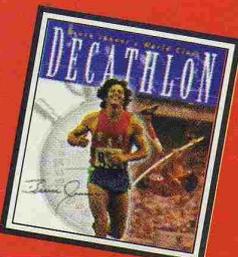
DECATHLON

É hora de quebrar recordes num superjogo do Olimpo

DECATHLON

Bruce Jenner's World Class

PC CD-ROM, Esporte da Magic Interactive, 1 jogador. Lançamento em junho. Configuração mínima - PC 486SX/33 MHz, 8 MB RAM, CD-ROM de Dupla, Monitor SVGA, Placas de Som usuais, mouse e Windows 95.

8,0 Um game legal, que vale pelo visual e qualidade de simulação. Ficou devendo em interação.

A capa do CD-ROM

Se você perdeu a onda de jogos olímpicos dos anos 80, não pode ficar de fora da curtição que vai rolar em 96. Vários games foram prometidos para diferentes consoles mas o primeiro veio em CD-ROM para PC. Debulhamos Bruce Jenner's World Class Decathlon, um game recriado a partir de um antigo sucesso da era MSX, no início dos anos 80, e lançado no início de junho pela Interactive Magic.

Quem está plugado na Internet pode dar um passeio virtual por Atlanta, conhecendo os estádios, bares, pontos turísticos e outras informações sobre a cidade. Além disso, esta será a primeira Olimpíada plugada da história: todos os resultados serão imediatamente colocados OnLine. Anote alguns endereços descolados.

It's Atlanta! . . . "The Olympic Web Page"
http://www.com-stock.com/dave/

Atlanta Olympic
http://bach.icsd4.tj.chiba-u.ac.jp/staff/ken/olympic.html

Olympics
http://www.intadv.com//olympic.html

Official 1996 Olympic Web Site - 1996 Olympic Games Home Page
http://www.atlanta.olympic.org/

Encare um Decatlo

Decathlon é o primeiro de uma série de jogos de esporte individuais que estão para sair. O game simula um Decatlo, modalidade com dez especialidades, disputada pela primeira vez nas Olimpíadas de Estocolmo, em 1912. Você usa apenas o mouse para correr (100m, 400m, 1.500m ou 110m com barreiras); saltar (em distância, em altura e com vara); e arremessar (peso, disco e dardo). Tudo isto em dois dias seguidos de provas.

Você escolhe um entre oito atletas já preparados ou cria um da sua preferência. Para se dar bem nas competições, recebe a orientação, em inglês, de Bruce Jenner (Medalha de Ouro dos jogos de Montreal 76). O visual é excelente, mas infelizmente o jogo deixa a desejar em interatividade e diversão: sua participação se limita a alguns cliques no mouse, em momentos determinados.

Bruce Jenner ajuda você a tentar recordes virtuais

A Era do MSX

Os primeiros games de atletismo foram lançados em 1983 pela Konami, para o extinto MSX – um microcomputador japonês que era quase um videogame. Os jogos eram simples e divertidos, mas era mais fácil quebrar o teclado do que os recordes olímpicos. A partir daí, os jogos de esporte fizeram um enorme sucesso durante toda a década dos 80 e transformaram a Konami numa gigante do ramo.

Arremesso de dardo e salto em altura. O visual poligonal é o grande barato do jogo, que fica devendo em interatividade

ALMAP/BBDO

MOMENTO exato em QUE o JOVEM C.B.T., 17 ANOS, CONVENCE seu PAI a ASSISTIR ao MTV VIDEO MUSIC BRASIL 96, no DIA 22 de AGOSTO.

Apoio:

SNES

Killer Instinct SUPERCOMBOS

Supercombos - Descolamos uma batelada de supercombos animais para você apavorar de vez com os adversários. É pau puro! Mas fique esperto, pois o golpe final de três hits, acionado depois do Ultra Combo, deve ser ativado somente depois de aplicar um Combo Breaker no adversário.Os combos são feitos com os lutadores no canto esquerdo da tela.

Comandos	
Sfr - soco fraco	**Cfr** - chute fraco
SM - soco médio	**CM** - chute médio
SF - soco forte	**CF** - chute forte

Easy combo - Boa variação do combo de 48 hits da Orchid enviada pelo leitor José Almeida Silva Junior, de São Bernado do Campo (SP). Comece com o golpe ← 2s, → + CF, mas fique longe do inimigo para acertá-lo só uma vez. Depois faça a seqüência abaixo.

ORCHID - 48 HITS
Segure ← 2s, → + CF, ← 2s, Sfr, → + CF, ← 2s, Sfr, → + CF 2s, ←, Sfr, → + CF 2s, →, SFr, ← + CM, ← 2s, Sfr, → + SM. Este último golpe corresponde ao Ultra. Até aqui são 45 hits. Para finalizar, acerte mais três magias quando seu oponente estiver caindo (↓ ↘ →+ Sfr).

Archive of kombos - Ótima coleção de combos enviada pelos leitores Jackson L. Santos e Carlos C. Krüeger, de Penha (SC). Os últimos golpes dos combos correspondem ao Ultra. Existem algumas seqüências que precisam ser iniciadas com um "combo de voadora", uma tática que serve para você acertar mais hits em seu adversário, sem derrubá-lo. Use a tática com os personagens Riptor, Thunder, Spinal e Sabrewulf. Pule na direção do seu oponente e acerte uma voadora com o chute forte seguido de um soco médio; são 3 hits. Deixe o "combo de voadora" se anular e rapidamente inicie a seqüência indicada do personagem. Os três hits do "combo de voadora" não entram na contagem, mas sem eles você não atinge o total de hits.

FULGORE - 30 HITS
← 2s, →+ CF, CF, → ↘ ↓ ↙ ← + CF, CF, → ↓ ↘ → + Sfr. Até aqui são 27 hits. Aumente mais três hits usando ↓ ↘ → + Sfr depois do Ultra.

GLACIUS - 30 HITS
← 2s, → + SM, → 2s, SM, ← + SM, ← 2s, SM, → + SF. Até aqui são 27 hits. Acerte mais três hits usando ↓ ↘ → + CF depois do Ultra.

CINDER - 31 HITS
Inicie com → → + SM, Sfr, → → + Sfr, SM, → → + SF. Até aqui são 28 hits. Logo após o Ultra, segure ↖ e salte três vezes para trás. No final do terceiro pulo, use → → + SF para acertar mais três hits.

T. J. COMBO - 36 HITS
Comece o combo com o seguinte golpe: segure ↙ por cinco segundos, então faça → + SM. Combo vai rolar duas vezes e acertar três golpes. ↙ 2s, → + SM, → 2s, ← + Sfr, → 2s, CM, ← + Sfr, → 2s, CM, ← + Sfr, → 2s, ← + SF. Até aqui são 33 hits. Logo após o Ultra, segure ↖ e pule três vezes para trás. No final do terceiro pulo, use → + SF para acertar mais três hits.

SPINAL - 32 HITS
Use o "combo de voadora" e, em seguida, → 2s, ← + SM, → 2s, SF, ← + SM, → 2s, SF, ← + SM, SF, ← ↙ ↓ ↘ → + SF.

RIPTOR - 33 HITS
Use o "combo de voadora", então entre com → 2s, ← + Cfr, ← 2s, Sfr, → + SM, → 2s, Sfr, ← + Cfr, ← 2s, → + Cfr. Até aqui são 30 hits. Use ↓ ↙ ← + Sfr para conseguir mais três hits.

SABREWULF - 33 HITS
Antes do combo, faça → ↘ ↓ ↙ ← + CF para que Sabrewulf uive. Daí faça ← 2s, → + SM, para aumentar o número de giros do golpe. Use o "combo de voadora" e detone com a seguinte seqüência: → 2s, ← + SM, ← 2s, SM, → + SM, → 2s, SM, ← + SM, → 2s, ← + Cfr. Até aqui são 32 Hits. Faça ← 2s, → + CF, depois do Ultra, para aumentar um hit.

THUNDER - 36 HITS
Use o "combo de voadora" e comece com → 2s, ← + SM, → 2s, CF, ← + SM, → 2s, CF, ← + SM, ← 2s, → + Sfr. Até aqui são 33 hits. Faça ↓ ↘ → + SF para acertar mais três hits depois do Ultra.

SNES

International Super Star Soccer De Luxe

As melhores dicas - Triamos e testamos passwords e truques para este jogaço, enviados por leitores de todo Brasil. Publicamos as melhores senhas e curiosidades novas, enviadas por Jeivison A. dos Santos (de Rio Claro, SP), Adalberto Vieira do Nascimento (Mossoró, RN), Fábio F. Maia (de Pelotas, RS) e Allysson Diego dos Santos (Curitiba, PR).

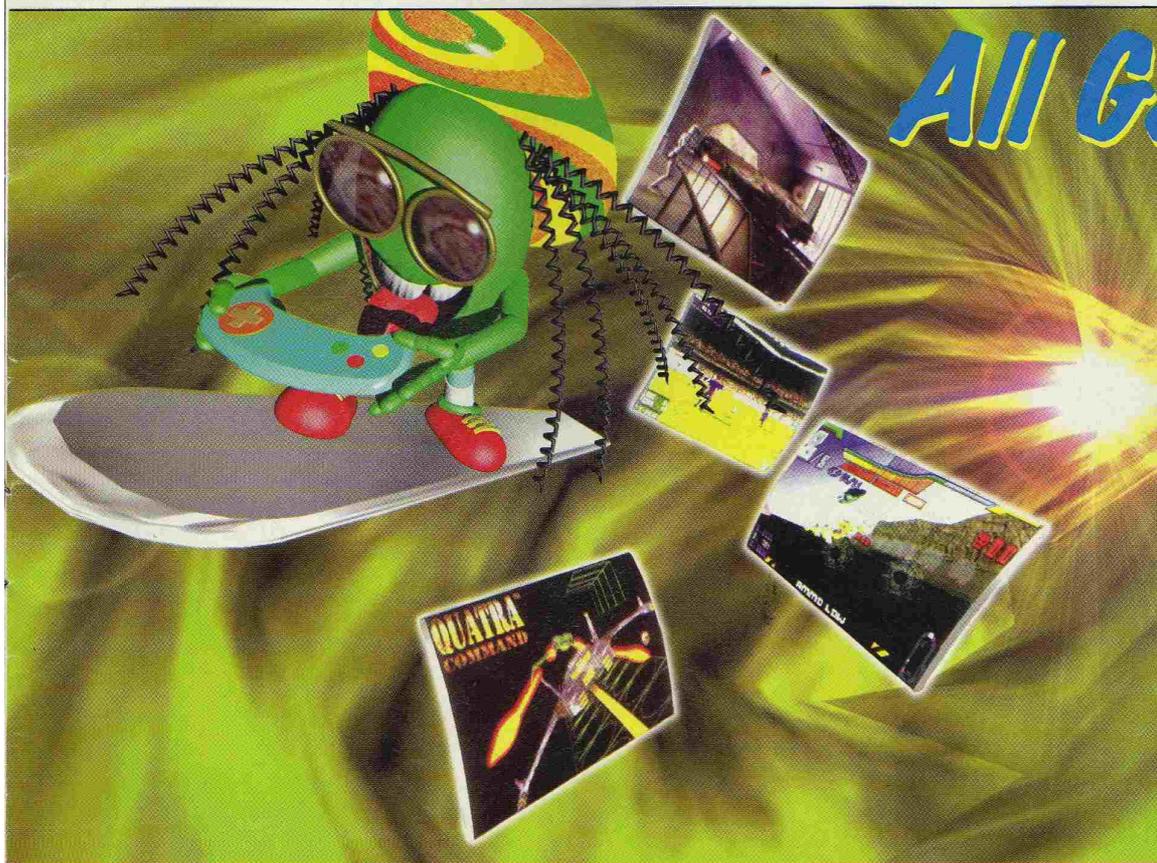
b2nRb H!8JC ~XbFh ♦R♠b↑
=LC#R %b=r1 =Br*C -H+V♥
q*BZr !VVKB

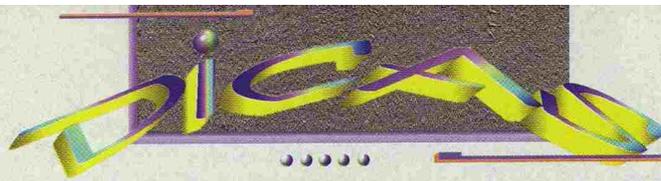
Final Brasil x Alemanha, World Series 2nd Season

VQQFV 2C=8T 8:T*♣ P3$♣★
50:↑♥ !♣♠0$ ♣π4T: π33J

Final Brasil x Suécia, International Cup Nível 5

"6♣n" =↑ZW♠ -<♠♦L <Q:KY
6★L÷♠ ♠-=QX G"B♣L Y★>B

Final Brasil X Alemanha, na International Cup Nível 5

Suma com a flecha - Curisiodade, quase sem sentido, que serve pra você jogar por intuição. Aperte L e R simultaneamente e você fará sumir a flecha que indica a direção da bola em pênaltis e escanteios.

Goleiro doido - Com este truque, você deixa um dos dois goleiros doido: o cara fica superveloz, sai descabelado pelo campo e precisa ser controlado pelos dois jogadores. Faça o seguinte: selecione Open Game no modo 1P/2P Vs. Computer. Entre no Key Configuration e coloque os dois goleiros em Manual. Comece a jogar e recue a bola para o goleiro. Nesse momento, o jogador que não estiver controlando o goleiro deve apertar L e R simultaneamente. É isso aí. Controle o cara, se puder.

SNES

Earthworm Jim 2

Vidas extras e pular níveis - Descolamos alguns códigos da hora, para você pegar vidas extras e acompanhar o minhoca em todas as fases. Os códigos devem ser feitos com a tela pausada.

Vidas extras - ←, Select, →, Select, ←, Select, → e Select

Pular fases - Dê pause no jogo e entre com os códigos, um para cada fase.

Lorenzo's Soil - A, X, ←, →, X, ←, →, ←
Villi People - A, B, X, A, B, X, ←, →
The Flyin' King - A, B, X, ←, →, ←, A, B
Udderly Abducted - ↑, B, X, ←, →, ↓, A, X
Inflated Head - ↑, ↓, X, A, B, Y, ←, →
Level Ate - X, X, ↓, ↓, A, ←, →, ←
Iso 9000 - A, B, X, ←, ←, →, ←, →
See Jim Run - A, B, X, ←, ←, ←, ←, →
Puppy Love - ↓, →, A, B, X, ←, →, A (Parte 1)
↓, →, A, B, X, ←, →, A (Parte 2)
↑, →, A, B, X, ←, →, A (Parte 3)

PLAYSTATION

Descent

Turbo Mode, recarregar escudo e jogo iluminado - Quando Descent foi lançado, o game deixou a galera ligadaça. E até hoje muita gente continua jogando. Por isso, conseguimos três dicas animais para você explorar todos aqueles infinitos corredores com maior facilidade. As dicas não devem ser feitas com o game pausado.

Turbo mode - Em qualquer momento do jogo, faça a seqüência ■, ▲, ●, ■, ●, X, ■, X, ●, ▲, ■ e X . Você vai ouvir uma voz feminina dizer "Cheater" e logo depois irá aparecer Turbo Mode On, no canto superior da tela. O jogo vai ficar muito mais rápido e, para voltar ao normal, basta fazer o código de novo.

Recarregar escudo - Durante o jogo, aperte ▲, ▲, X, ■, ▲, ●, ▲, X, ■, X, ▲ e X. Você vai ouvir a mesma voz confirmando a dica, e o seu escudo estará recarregado no máximo. Você pode repetir o truque quantas vezes precisar.

Jogo iluminado - Com este truque você não vai mais ter problemas com a escuridão. Entre com o código ■, ▲, ●, ■, ■, X, ●, ▲, ■, ●, X e ▲. Você vai ver que os cenários ficaram mais claros, facilitando sua visão. Aproveite!

SNES

Young Merlin

Passwords - O leitor Paulo Canosu, de São Paulo (SP), debulhou o jogo inteiro. Agora, ele nos manda passwords do game. Confira!

1- ↑ R B X Y B B B
Y B B B Y Y B B

2- X X B R Y X B B
Y B R X ↑ Y B B

3- ↓ B L L Y → B B
Y Y Y X ↑ R B B

4- ↑ B → ↑ Y → B B
L L R X ↑ R B B

5- Y ↑ → → R → Y B
L L Y X ↑ ↓ X X

6- X → L ↓ R → R Y
Y L Y B Y R ↓ B

SNES

Actraiser 2

Passwords especiais - Um grande Review do game que fez a cabeça da galera. Para ver a seqüência com os programadores do jogo entre com a password: MRkM SkTk HNSH. Enfrente o último chefe do primeiro Actraiser : Xxxx Yyyy Zzzz. Destrua o último estágio com 38 vidas: MFMJ TVSY FVPX

SNES

Separation Anxiety

Jogo superdifícil - Descolamos uma dica para você aumentar a dificuldade do jogo. Se achava que os desafios estavam baba, espere para ver o que acontece agora. O Aranha vai se descabelar! Na tela de seleção de jogo, vá para Enter Password e entre com M, R, R, Y, P e N. Você vai sentir a diferença!

SATURNO

Last Gladiators: Digital Pinball

Máquina escondida - Superdica para você curtir mais uma máquina alucinante. É só fazer a seqüência X, Y, Z, X, Y, Z, C, B, A, ↑, ↑ e Start na tela-título, onde aparece escrito Last Gladiators Digital Pinball.

SATURNO

Toshinden Remix

Jogadores cabeçudos e câmera móvel - Duas dicas animais que vão dar uma pinta de bom-humor em Toshinden Remix. Na tela de seleção dos modos de jogo, segure L + R e escolha qualquer modo de jogo. Quando a luta começar, você verá que os lutadores estão com cabeças enormes. É um barato!
Para acessar a câmera móvel, pause o game no meio de uma luta. Vá até Options e escolha qualquer opção, exceto Exit, e segure L. Enquanto você segura L, mova o cursor até Exit e aperte R. O game continuará pausado e você poderá escolher o ângulo de visão da câmera, seguindo esta ordem:
L - Move o cenário para o sentido horário
R - Move o cenário no sentido anti-horário
Y - Zoom in
X - Zoom out
Aperte Start de novo, para voltar ao combate. Esta dica só funciona durante um round de luta. Se você quiser jogar com a câmera móvel novamente, aperte Start.

ARCADE

Street Fighter Zero 2

Chun-Li com roupa original - Caso você queira jogar com Chun-Li no visual de Street Fighter 2 Turbo, basta entrar na tela de seleção de personagens, segurar Start e mover o cursor até Chun-Li. Deixe o cursor sobre ela por 5 segundos, então siga os comandos abaixos:

Roupa azul - Qualquer soco
Roupa verde - Os três botões de soco
Roupa pink - Botão de chute
Roupa preta - Os três botões de chute

Estágios secretos - Dica animal para você lutar em cenários babantes. Na tela de seleção dos personagens, aperte e segure Start. Mova o cursor até Sagat e deixe por cinco segundos. Mova para qualquer jogador, solte Start e aperte qualquer botão. Você e seu adversário vão jogar no gramado da abertura do desenho Street Fighter Movie.

Para jogar na fase da cachoeira, aperte e segure Start na tela de seleção de personagens. Mova o cursar até M. Bison e deixe por 5 segundos. Mova para qualquer jogador, solte Start e aperte qualquer botão. Esta dica só funciona no Versus Player. Vai ser difícil você jogar sem prestar atenção ao belo cenário.

SATURNO

Night Warriors

Extra turbo speed - Na tela do Menu, vá para Option Mode, selecione Turbo Speed e faça, rapidinho, a seqüência X, X, →, A e Z, no controle 1. Você vai ouvir um som confirmando a dica. Mas você deve tentar algumas vezes, pois é difícil, e apertar os botões muito rápido. Com esta dica, você pode ter um Turbo Speed de até oito estrelas!

Menu secreto - Ainda na tela Option Mode, selecione Configuration e aperte, rapidamente, B, X, ↓, A e Y. Você vai ouvir um som confirmando a dica e uma nova opção, chamada Appendix, irá aparecer na parte de baixo da tela. No Appendix você terá uma série de opções como: selecionar velocidade e Auto Guard para o jogo todo; mudar o tempo de cada round; mudar a trilha sonora do game; mudar as cores dos cenários; habilitar personagens com as cores do DarkStalkers original e muito mais. Experimente!

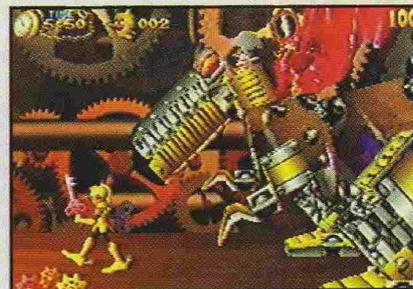
Pause code - Na tela Option Mode, selecione Screen Size e aperte, rapidamente, A, C, Y, Y e ↑. O som vai confirmar se o código está correto. Depois disso, comece o jogo. Quando for pausá-lo, você irá perceber que a tela não ficará escura e a palavra Pause desaparecerá da tela. Curtição!

SATURNO

Clockwork Knight 2

Seleção de fases e 999 vidas - Olha só as dicas animalescas que descolamos para você detonar nessa divertida aventura.

Seleção de fases - No menu principal, escolha Part 2 e, quando aparecer o logo do game e as palavras Press Start Button, aperte →, ↑, ←, ↑, →, ↑, ↓, ↑, ←, ↑, ← e ↑. A tela de seleção de fases vai aparecer. Use o direcional para cima ou para baixo e X e Z para escolher as fases.

999 vidas - Faça o mesmo procedimento da dica anterior e entre com o código →, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, ↑, ←, ↓, → e ↓. Vai aparecer a frase Player 999 na tela, indicando o número de vidas. Aí é só alegria!

SNES

Syndicate

Passwords especiais - Aqui estão alguns códigos especiais que vão melhorar a sua vida. O primeiro código faz você começar o jogo com um milhão de dólares, uma lista cheia de agentes e uma grande quantidade de armas. Mas lembre-se: muitos desses códigos deixam o jogo mais difícil.

1) – ND – SC – V– R – D – CH – – T
2) W – MP – –
3) – L– N – – N – TH – – D – RK
4) S – M – N – B – LM – NT
5) R – T – RN – – F – TH – – J – D –
6) B – – V – S – – ND – B – TTH – – D
7) H – CK – R – SQ – – D
8) LLLLLLLLLLLLLLLLLLLL (20 vezes)

PLAYSTATION

Need For Speed

Superdicas - 4, 3, 2, 1...Go! É isso mesmo galera, pé na tábua. Descolamos dicas do outro mundo para vocçê detonar. Comece pegando o carro secreto (Warrior). Escolha um pista e aperte L1 + R1 quando for escolher o carro. Faças as outras dicas nesta seqüência:

Pista extra - Escolha o modo de um jogador e entre em Tournament Mode. Vá até a opção Password e entre com: TSYBNS

Oasis Spring - Para detonar neste cenário, escolha a pista Rust Spring e segure R1+L1 e depois aperte Start.

Modo Rally - Para destruir as pistas como em Sega Rally, escolha qualquer traçado, menos Rust Spring. Aperte L1+R1 e detone na areia.

Carros mais pesados - Escolha uma pista e, quando for escolher o carro, entre em Showcase, depois Mecanical e, em seguida, Next Slide. Você verá a foto do chassis do carro. Aperte L1 para aumentar o peso na frente ou R1 na traseira.

Arcade mode - Escolha a pista no modo Head to Head e, na opção de número de voltas ou Segment View, aperte L1+R1. O jogo vai ficar mais difícil, com mais carros na pista e um número maior de policiais.

No Mercy - Trasforme-se num Bad Boy. Na tela de seleção de modo, coloque o cursor sobre o modo Head to Head e segure L1+R1. Depois é só detonar, sem perdão!

SATURNO

Hang on GP

Acessar todas as pistas - Normalmente, os jogadores não conseguem correr nas pistas 4, 5 e 6, a não ser que tenham conseguido vencer nas três primeiras pistas. Com esta dica, não há mais problema. Você vai poder correr em Long Albatross Cliff Reef, North Crimson Wing ou em Long New Dwells. Para isso, vá até Options e selecione qualquer ícone. Depois, apete B para sair da opção escolhida e novamente B para voltar ao Menu principal. Nele, faça a seqüência R, R, L, R, R. Um som de xilofone vai confirmar a dica e, agora, você vai poder aproveitar todas as pistas do game.

EDITORA AZUL

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

REDAÇÃO
Editora-Chefe: Regina Giannetti
Editor: Paulo Montoia
Editor-Assistente: Valtécio Alencar
Editor-Assistente de Arte: João Ailton O. Andrade
Designer Gráfico: Tadeu Cerqueira Pereira
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara

Colaboraram nesta Edição: Consultores: Eduardo Murata, Hugo Santos, Ivan Cordon, e Mário Câmara. Tradução: Luís Fábio Marchesoni R. Mietto. Fotos: André Perazzo, João Raposo e Lourival Ribeiro. Correspondente: Ângelo Ishi (Japão)

STAFF EDITORIAL
Secretaria Editorial: Regina Giannetti
Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano
Direção Responsável: Liège de Lima Dória Castelli

PUBLICIDADE
Diretor: Ênio Vergeiro
Gerente de Grupo : Luiz Carlos Stein
Gerente de Vendas: Afonso Palomares
Gerente de Operações: Milly Lacombe
Supervisores de Contas: Maria Luiza Marot, Miriam Horta e Ricardo Santos
Contatos de Agência: Ana Maria Lobo, Andrea Madrid, Marcelo Cataldi e Rosária Pires
Contato: Marília Hindi
Coordenadores: Antônio Perissinoto, José Soares, Mônica Rosetti e Tieko Kuniyuk

COMERCIAL
Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Gerente de Pesquisa: Silvia Campos

COMUNICAÇÃO
Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni
Gerente de Propaganda: Vavi Zalla

Ação Games é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. **ISSN 0104-1630,** edição **105**, Julho de 1996. **São Paulo - Redação e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05389-970, fax: (011) 867-3300. **Rio de Janeiro:** Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, fone: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, fax (021)532-1486 / 532-1583. **Números atrasados** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade do estoque), ao preço da última edição em banca. Peça por intermédio de seu jornaleiro ou distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir peça diretamente à Caixa Postal 2505, Osasco-SP - fax (011) 868-3018, fone (011) 868-3038, (Dinap) pagando com os cartões: Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, acrescendo 30% ao valor pedido para despesas de postagem. **dinap.na@email.abril.com.br**

ANER **IVC**
IMPRESSO NA GLOBO COCHRANE GRÁFICA

DICAS DE ÚLTIMA HORA

SNES
Killer Instinct

Strip mortal - Que tal assistir a um rápido strip-tease da B.Orchid, antes do golpe de misericórdia? Escolha a lutadora e aplique um Ultimate contra qualquer lutador. Logo depois, ela vai escancarar a blusa. Veja como o Glacius ficou babando com o resultado. A dica sensual foi enviada por Marcel Leite, de São Paulo (SP).

ARCADE
Ultimate MK 3

Jogo sem fim - Tá aí um truquezinho sacana, mandado pelo Saulo Roberto T. da Hora, de Recife (PE). Primeiro, chegue até o fim do jogo e depois escolha o (Símbolo do Yin/Yang) para lutar contra Ermac. Durante a luta, ganhe o primeiro round, perca o segundo e ganhe o terceiro. Execute o Mercy e acabe com Ermac. Feito isso, o jogo irá recomeçar quantas vezes você quiser. É uma dica bem econômica, não é?

EDITORA AZUL

NOSSAS PUBLICAÇÕES

Entretenimento

SET: Cinema e Vídeo
SHOWBIZZ: Rock, Pop e Comportamento
CONTIGO: TV, Gente e Atualidades
INTERVIEW: Entrevistas e Reportagens
AÇÃO GAMES: O Mundo dos Videogames

Esportivas

FLUIR: Surf
GRID: Automobilismo e Velocidade

Femininas

UAU: Ídolos da Juventude
CARÍCIA: Comportamento Adolescente
BOA FORMA: Beleza, Fitness e Saúde
HORÓSCOPO: Horóscopo e Previsões

Interesse Geral

OS CAMINHOS DA TERRA: Viagem, Natureza e Ecologia
SAÚDE É VITAL: Prevenção e Saúde
VIAGEM E TURISMO

Arquitetura e Decoração

A&D: Arte e Decoração

Guias e Anuários

HORÓSCOPO ANUAL
GUIA DE VÍDEO

NOSSOS ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5777 - CEP 05479-900 - Tel.: (011) 867-3000 - Fax: (011) 867-3300 - São Paulo - SP
Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021 - Caixa Posta: 4816 - Tel.: (021) 532-0313 - Fax: (021) 532-1486/532-1583

REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE
Brasília: Espaço Com. Int. e Consult. Ltda. - SDS Ed. Venâncio, III - sala 202 - CEP 70300 - Brasília/DF - Tel.: (061) 321-0305 - Fax: (061) 226-3644
Campinas: CZ Press - Com. e Representações Ltda. - Rua Antônio Cesarino, 967 - CEP 13015-291 - Campinas/SP - Tel./Fax: (0192) 32-7975
Fortaleza: AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - sala 103 - CEP 60050-000 - Fortaleza/CE - Tel.: (085) 254-1666 Fax: (085) 231-4761
Minas Gerais: M.A.M. Publicidade e Repres. Ltda. - Av.Contorno, 8000 - sala 1101 - Ed. Wall Street - CEP 30110-907 - Belo Horizonte/MG - Tel. e Fax: (031) 291-6470
Paraná: M.L.C. - Representações Comerciais - R. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604- Bloco B - CEP 80530-905 - Curitiba/PR - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844
Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - CEP 20020-080 - Telefax: (021) 220-3762
Rio Grande do Sul: Print Sul - Av. da Azenha, 1502 - cj. 206 - CEP 90060 - Porto Alegre/RS - Tel.: (051) 223-9528 - Fax: (051) 217-1005
Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 9 - Cond. Village II - Florianópolis/SC - Tel./Fax: (048) 232-0519
Vitória: Duarte Propaganda e Marketing Ltda. - Rua Fábio Rusch, 42 A - Bento Ferreira - Espírito Santo - Telefax: (027) 324.1174

PROGAMES

Passe suas férias na Progames!
Isso mesmo, o melhor roteiro de férias você encontra em uma de nossas lojas, pois aqui você vai viajar nos melhores jogos para todos os video games, cards, multimídia e muito mais.

Solicite informações sobre nosso sistema de Franchising, e seja você também um Franquiado PROGAMES.
Depto. de Franchising - Rua Pio XI, 656 - Alto da Lapa - SP
Cep. 05060-000 - Tels. (011) 3641-0444 / 831-0444

CIDADE DE SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 656 - Tel. (011) 3641-0444 / 831-0444
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 - Tel. (011) 950-6329
PINHEIROS - Rua Lisboa, 344 - Tel. (011) 280-3220
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel. (011) 273-6784
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel. (011) 591-0039
V. OLIMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - Tel. (011) 829-1142
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - Tel. (011) 295-1190
MOEMA - Al. dos Arapanés, 785 sala 1 - Tel. (011) 536-0529
V. FORMOSA - Av. João XXIII, 272 s/lj. - Tel. (011) 918-9117
JD. SÃO BENTO - R. Dr. Cesar, 1180 1º andar - Tel. (011) 681-6392
PENHA - R. Nunes Siqueira, 100 - Tel.: (011) 293-5084
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 62-1125
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 693-7813
STO AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657
VILA MARIA - R. Araritaguaba, 1118 - Tel.: (011) 954-5968
JABAQUARA - Av. Miguel Stéfano, 240 - Tel.:(011) 578-6353
PARAÍSO - R. Abílio Soares, 516 - Tel.:(011) 884-0404

GRANDE SÃO PAULO

GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 525 1º and Tel. (011) 209-0971
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel. (011) 452-2612
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel. (011) 705-2701
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel. (011) 746-1986
SUZANO- R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350

INTERIOR DE SÃO PAULO

RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel. (016) 625-8094
S.J. CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319-Tel (0123) 41-7250
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B - Tel. (0143) 22-2424
INDAIATUBA- R. Padre Bento Pacheco, 1313 - Tel. (019) 875-3025
PIRACICABA- R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel (0194) 34-7179
CAMPINAS - Rua dos Alecrins, 597 - Tel - (0192) 55-2545
ITÚ - Rua Santa Rita, 1104 - Centro
SALTO - R. Rui Barbosa, 374 Tel. (011) 7828-1163
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel. (0152) 31-9740
SÃO JOSÉ do RIO PRETO - R. XV de Novembro, 3367

OUTROS ESTADOS

BRASÍLIA
ASA NORTE - SCLN 313 - BL-E Loja 64 - Tel: (061) 274-3311

MATO GROSSO
CUIABÁ - Av. Pres. Castelo Branco, 1268 Loja 4 - Tel.: (065) 624-0063

MINAS GERAIS
BETIM - Pça. N. Sra. do Rosário, 21 - Centro - Tel: (031) 531-3036
POUSO ALEGRE-R. Cel. Otávio Meyer, 130-L.428 -Tel.:(035) 421-7693

PARAÍBA
JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel: (083) 226-2369

PARANÁ
CASCAVEL - R. Mato Grosso, 2610 - Tel.: (045) 223-2420
CURITIBA
BATEL - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235
JUVEVÊ - R. Manoel Eufrásio, 826 - Tel.: (041) 253-3008
ÁGUA VERDE - Av. República Argentina, 1534 - Tel.: (041) 244-4667

PERNAMBUCO
RECIFE
BOA VIAGEM - R. Maria Carolina, 205 -Loja 8

RIO DE JANEIRO
MEIER - R. Ana Barbosa, 47 - Loja 106 - Tel: (021) 596-2111
ILHA DO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10 - (021) 462-0657
BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria 459 - Tel.: (021) 266-7079
TIJUCA - R. Pinto de Figueiredo 42 S/L - Tel.: (021) 228-3043
BONSUCESSO - R. Adail, 24 - Tel.:(021) 290-4251

RIO GRANDE DO SUL
PORTO ALEGRE
HIGIENÓPOLIS - Av. Plinio Brasil Milano, 806 - Tel.: (051) 343-9158

SANTA CATARINA
FLORIANÓPOLIS
TRINDADE - R. Lauro Linhares, 1849 -Loja 3- Tel.: (048) 233-2488

SERGIPE
ARACAJÚ
SÃO JOSÉ - Av. Barão do Maruim, 943 - Tel.: (079) 222-0699

The Future Is Now

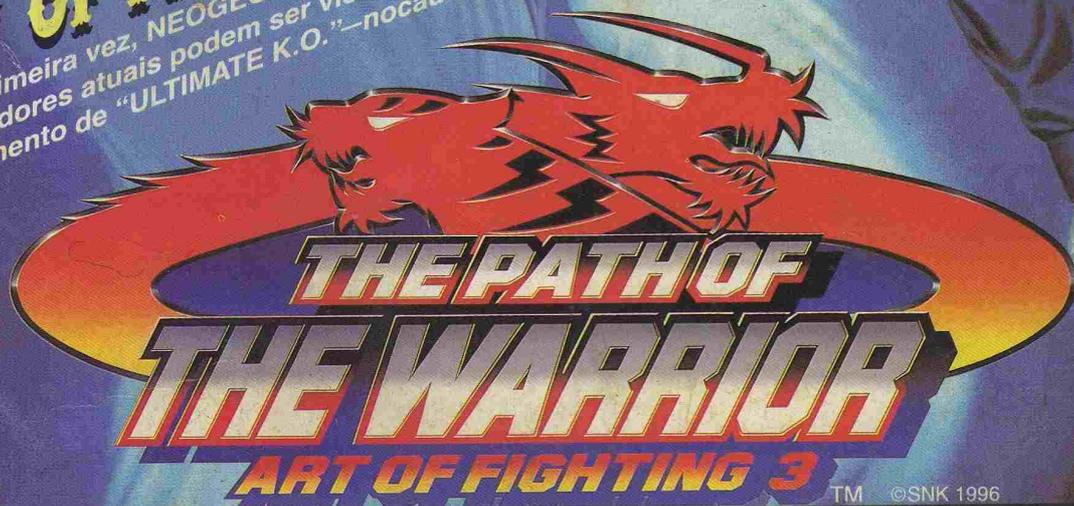
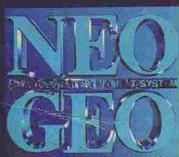
SNK

Nova luta de ação da NEOGEO.

"THE PATH OF THE WARRIOR ART OF FIGHTING 3"

- Pela primeira vez, NEOGEO utiliza "Motion Capture"!
- Os lutadores atuais podem ser vistos como modelos de ação!
- Lançamento de "ULTIMATE K.O."—nocaute definitivo.

THE PATH OF THE WARRIOR
ART OF FIGHTING 3

TM ©SNK 1996

究極の龍虎

NEO GEO DO BRASIL LTDA. AV.EUCLIDES 56, JABAQUARA,CEP:04326-080, SAO PAULO,BRAZIL TEL:(55)11-588-2300 FAX:(55)11-588-2790